



OLTREMARE 2.0

FAMILY EDUTAINMENT PARK



PROPOSTE
DIDATTICHE
2025-2026

SCUOLE SECONDARIE II°

costa
edutainment experience

Gentili Insegnanti, nel 2026 Oltremare si presenta in una veste completamente rinnovata!

Vi invitiamo a intraprendere un viaggio straordinario tra natura, scienza e conoscenza: un'esperienza immersiva che trasforma il parco in un vero e proprio laboratorio a cielo aperto, dove scoprire le origini dell'uomo, l'evoluzione delle specie e la meraviglia dei diversi ecosistemi. Con nuove attrazioni, percorsi tematici inediti e approfondimenti affascinanti, Oltremare offre ai vostri studenti la possibilità di vivere la scienza in modo diretto e appassionante, ispirandosi alle storie di grandi scienziati che hanno rivoluzionato la nostra comprensione del mondo.

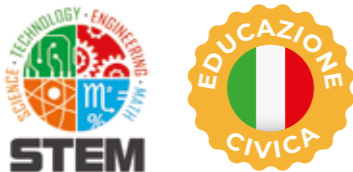
Sempre più attento alle esigenze del mondo scolastico, Oltremare propone

attività didattiche aggiornate, coinvolgenti e perfettamente integrate con i programmi curriculari. L'obiettivo è unire cultura, emozione e divertimento per trasformare ogni uscita in un'esperienza formativa unica e indimenticabile.

La nostra offerta educativa supporta inoltre la realizzazione degli obiettivi dell'Agenda 2030 (Obiettivo 4: istruzione di qualità), diventando un punto di riferimento concreto per quei docenti che, in linea con la legge 92/2019, desiderano approfondire i temi dell'Educazione Civica in modo innovativo e stimolante.

Oltremare riconosce, fin dalla scuola primaria, il valore centrale delle discipline STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica), considerate fondamentali per formare cittadini consapevoli e preparati ad affrontare le sfide di domani.

Le nostre proposte in merito sono evidenziate, in questo catalogo con i seguenti simboli:



COLLABORANO CON NOI



Si occupa di divulgazione scientifica/ambientale e della promozione di stili di vita sani. Realizza iniziative ludico/didattiche volte ai ragazzi, per sviluppare ingegno, creatività conoscenze e fantasia nel mondo dei più giovani.



HYSTRIX srl, attiva dal 1989 su tutto il territorio nazionale, è una società che si occupa di ricerca, consulenza, progettazione e formazione naturalistica ed ambientale.

OBIETTIVI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE



SOMMARIO

			DURATA	SUPPLE- MENTO PER PERSONA	N. MAX ALUNNI PER ESPER- TO
AMBIENTE - VISITE GUIDATE					
codice AGO01-1	SCOPRI GLI ANIMALI DI OLTREMARE		60 min	€ 3,00	25
codice AGO02	IL VIAGGIO DEL FIUME	EDUCAZIONE CIVICA	60 min	€ 3,00	25
codice AGO05	BIODIVERSITÀ	EDUCAZIONE CIVICA	60 min	€ 3,00	25
EVOLUZIONE - VISITE GUIDATE					
codice EGO03	DELFINI: PESCI O MAMMIFERI?		60 min	€ 3,00	30
codice EGO05-1	CURVE DELL'UNIVERSO	STEM	60 min	€ 3,00	25
codice EGO06	SAPIENS - NOVITÀ 2026		60 min	€ 3,00	25
ATTIVITÀ DIDATTICHE					
codice LO02	IL GIOCO DELL'EVOLUZIONE		60 min	€ 3,00	25
codice LO04	LA FISICA DELLA NATURA	STEM	60 min	€ 3,00	25
codice LO010	AGENDA 2030: IL GIOCO DELLA SOSTENIBILITÀ	EDUCAZIONE CIVICA	60 min	€ 3,00	25
codice LS03	DA NEWTON ALL'AGENDA 2030	STEM	60 min	€ 3,00	25
codice LSH02	CELLULA ANIMALE O VEGETALE?	STEM	60 min	€ 3,00	25
codice LSH04	ALLA SCOPERTA DEL DNA	STEM	60 min	€ 3,00	25
PROGETTI SPECIALI					
codice PSO02	A SCUOLA DI FALCONERIA		90 min	€ 6,00	25
codice PSO03	IL MONDO DEI DELFINI: GESTIONE E ADDESTRAMENTO		90 min	€ 8,00	25
OLTREMARE D'INVERNO (parco chiuso al pubblico) ottobre, novembre, febbraio e marzo	codice DTSO01 L'EVOLUZIONE D'INVERNO		120 min	€ 8,90	25
	codice DTSO02 DELFINI: PESCI O MAMMIFERI		120 min	€ 8,90	25
	codice DTSO03 INCONTRA I RAPACI		120 min	€ 8,90	25

EMOZIONI DA NON PERDERE

Le nostre dimostrazioni offrono un'esperienza unica e ricca di emozioni! Scoprirete come gli addestratori comunicano con gli animali, approfondirete la biologia delle specie e conoscerete i nostri progetti di ricerca. Un connubio perfetto tra spettacolo e scienza.



DOLPHINS WORLD:
TRA EMOZIONE E
SCIENZA MARINA



RAPTORS WORLD:
L'ARTE DEL VOLO E
DELLA CACCIA



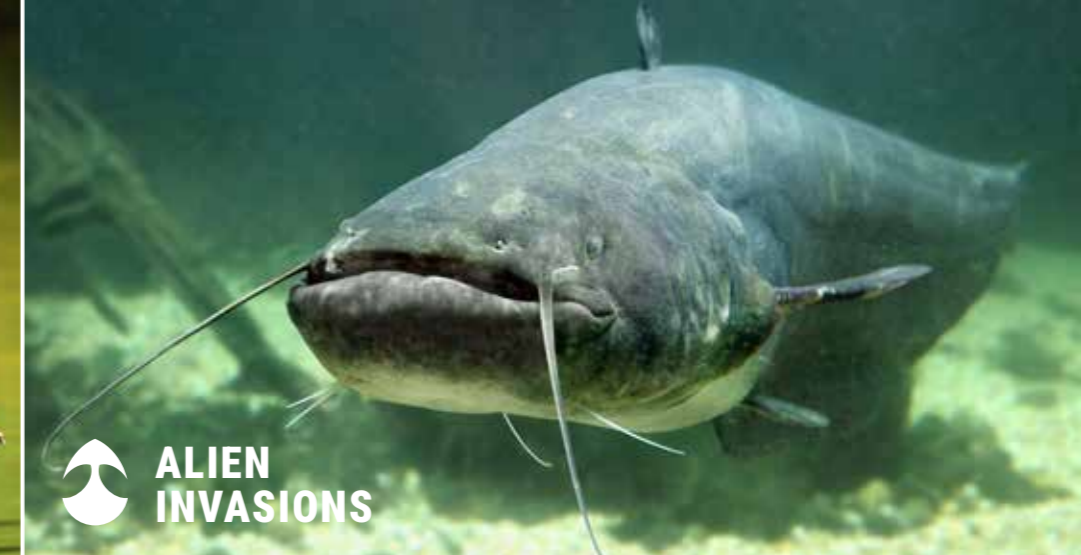
PARROTS WORLD:
CAPIRE E PROTEGGERE
I PAPPAGALLI



**RAPTORS
WORLD**



**DISCOVERY
DELTA**



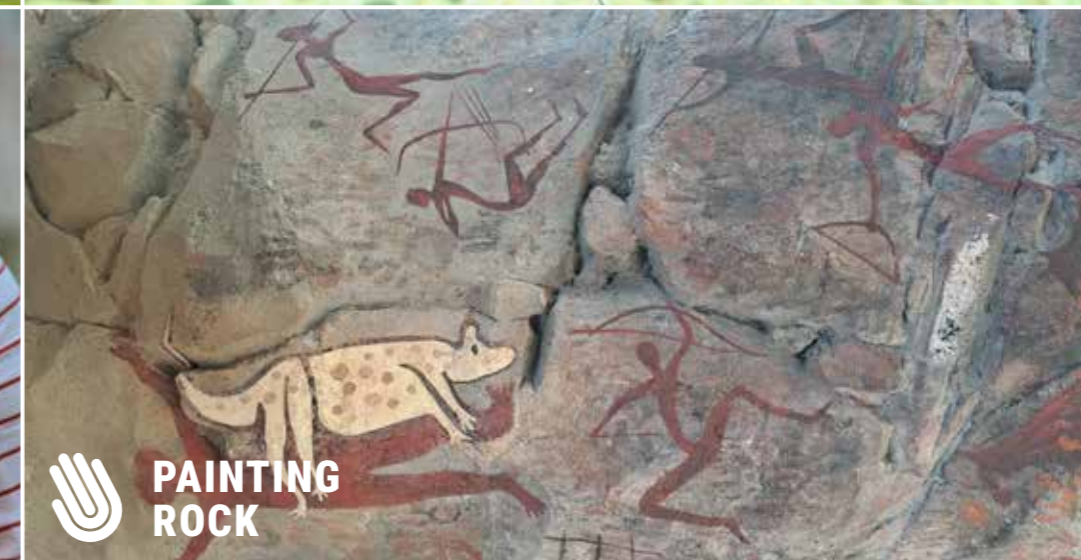
**ALIEN
INVASIONS**



**ULISSE'S
ISLAND**



FARM



**PAINTING
ROCK**

RAPTORS WORLD

Nel Raptors World, l'arena di volo è il palcoscenico di un'incredibile dimostrazione che permette di osservare dal vivo l'eleganza e la potenza di questi straordinari uccelli. Le grandi voliere offrono un'occasione unica per ammirare da vicino alcune delle specie più affascinanti ospitate nel parco: dal maestoso gufo reale, il più grande rapace notturno d'Europa, ai piccoli e curiosi barbagianni, fino all'agile aquila delle steppe e al maestoso grifone. Un'esperienza coinvolgente che stimola la curiosità e sensibilizza gli studenti sull'importanza della conservazione e del rispetto per la biodiversità.

DISCOVERY DELTA

Discovery Delta riproduce fedelmente l'ambiente umido tipico del delta

del fiume Po, offrendo agli studenti un'occasione unica per esplorare uno degli ecosistemi più ricchi e affascinanti d'Italia. I nuovi percorsi guidano alla scoperta di laghi popolati da flora e fauna caratteristiche. Lungo il sentiero che costeggia i bacini, i ragazzi potranno cimentarsi in giochi divertenti e istruttivi, pensati per sviluppare capacità psicomotorie e psicofisiche in un contesto naturale e stimolante. Le torrette di avvistamento, infine, li faranno sentire veri naturalisti in erba, permettendo di osservare da vicino uccelli, rettili, pesci e altri animali tipici delle lagune del Po.

ALIEN INVASIONS

Rendete il concetto di specie aliene invasive tangibile per i vostri alunni! La nostra area specializzata offre la possibilità di osservare esempi reali come

la testuggine palustre dalle orecchie rosse e il pesce siluro. Questa sezione è un potente strumento didattico per illustrare i cambiamenti negli ecosistemi, le minacce alla biodiversità locale e l'importanza delle azioni di conservazione.

ULISSE'S ISLAND

4.000 mq fatti di ponti sospesi, percorsi in quota, scale, pertiche e funi, un fiume da percorrere in barca, isole di sabbia, cannoni ad acqua per battaglie gocciolanti e fontane danzanti.

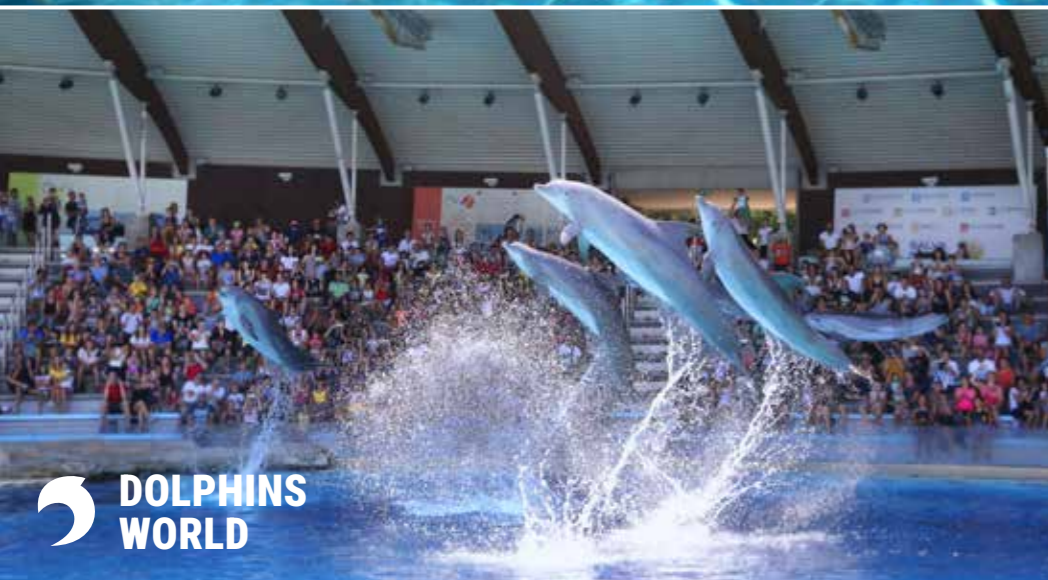
FARM

Offrite ai vostri studenti un'immersione autentica nel contesto rurale della grande Pianura del Po! La nostra fedele ricostruzione dell'ambiente contadino è un'opportunità unica per esplorare da vicino il legame storico tra l'uomo e

la terra. Qui potrete osservare le specie domestiche che da sempre popolano questo paesaggio, comprendendo il loro ruolo nell'agricoltura tradizionale e nella vita quotidiana.

PAINTING ROCK

Un'intera parete di roccia, dipinta con disegni rupestri, vi aspetta per lasciare il vostro segno nella storia dell'arte dell'uomo. Colori ispirati all'antichità potranno essere utilizzati per permettere agli studenti di rivivere l'emozione dei nostri antenati e lasciare un'impronta con il palmo della mano, come facevano i Neanderthal negli ambienti ipogei scovati dagli archeologi!



DOLPHINS WORLD

Qui gli studenti potranno vivere un'esperienza unica assistendo ad un'entusiasmante dimostrazione che racconta le incredibili capacità di questi affascinanti mammiferi marini.

I ragazzi saranno guidati alla scoperta del mondo sottomarino attraverso le spettacolari vetrate panoramiche del livello -2, che offrono una prospettiva immersiva e suggestiva, come se ci si trovasse realmente in immersione, ma senza bisogno delle bombole!

Un'occasione educativa preziosa per osservare da vicino il comportamento dei delfini, approfondire le tematiche legate alla biologia marina e riflettere sull'importanza della tutela degli ecosistemi acquatici.

GENESIS

Percorso visivo e multisensoriale interamente ripensato per guidare i vostri studenti attraverso le tappe fondamentali della storia del nostro pianeta. Dal Big Bang ai primi organismi viventi, dall'enigmatica estinzione dei dinosauri all'affascinante comparsa dei nostri antenati, fino all'ultima era glaciale: ogni fase è raccontata con un impatto visivo e sonoro senza precedenti, garantendo un apprendimento immersivo e memorabile. Un'opportunità imperdibile per accendere la curiosità e la passione per le scienze nei vostri ragazzi.

PLANET THEATRE

Preparatevi a un affascinante viaggio indietro nel tempo! Il Planet Theatre si trasforma in una vera e propria finestra sull'era dei "titani del ghiaccio", offrendo agli studenti un'esperienza immersiva e

coinvolgente. Grazie a un emozionante filmato in 3D, i ragazzi potranno trovarsi faccia a faccia con Ljuba, la piccola cucciola di mammut lanoso, e il suo branco di maestosi giganti preistorici. Un'occasione unica per approfondire in modo avvincente temi legati alla preistoria, all'evoluzione delle specie e ai cambiamenti climatici, stimolando curiosità e spirito di scoperta.

SAPIENS

Portate la storia in aula con un'attrazione davvero speciale! Per la prima volta in Italia, potrete esplorare la vita dei nostri antenati attraverso riproduzioni all'avanguardia di ominidi. Questo percorso immersivo permetterà ai vostri alunni di visualizzare e comprendere chi erano, come apparivano, il loro stile di vita, gli ambienti che abitavano e le affascinanti interazioni con la

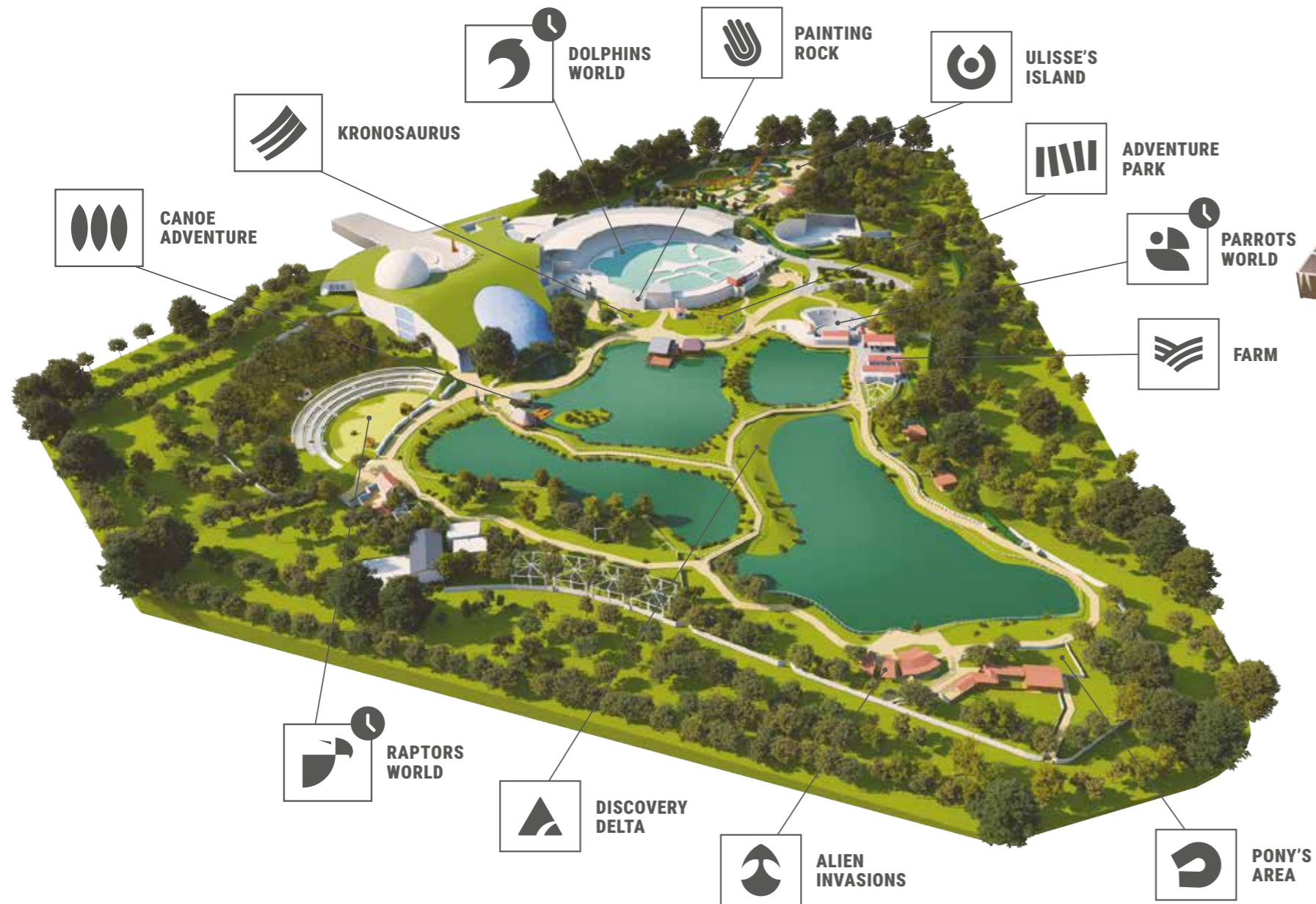
megafauna dell'epoca. Un modo innovativo e memorabile per studiare le tappe fondamentali dell'evoluzione umana.

SPELEOS

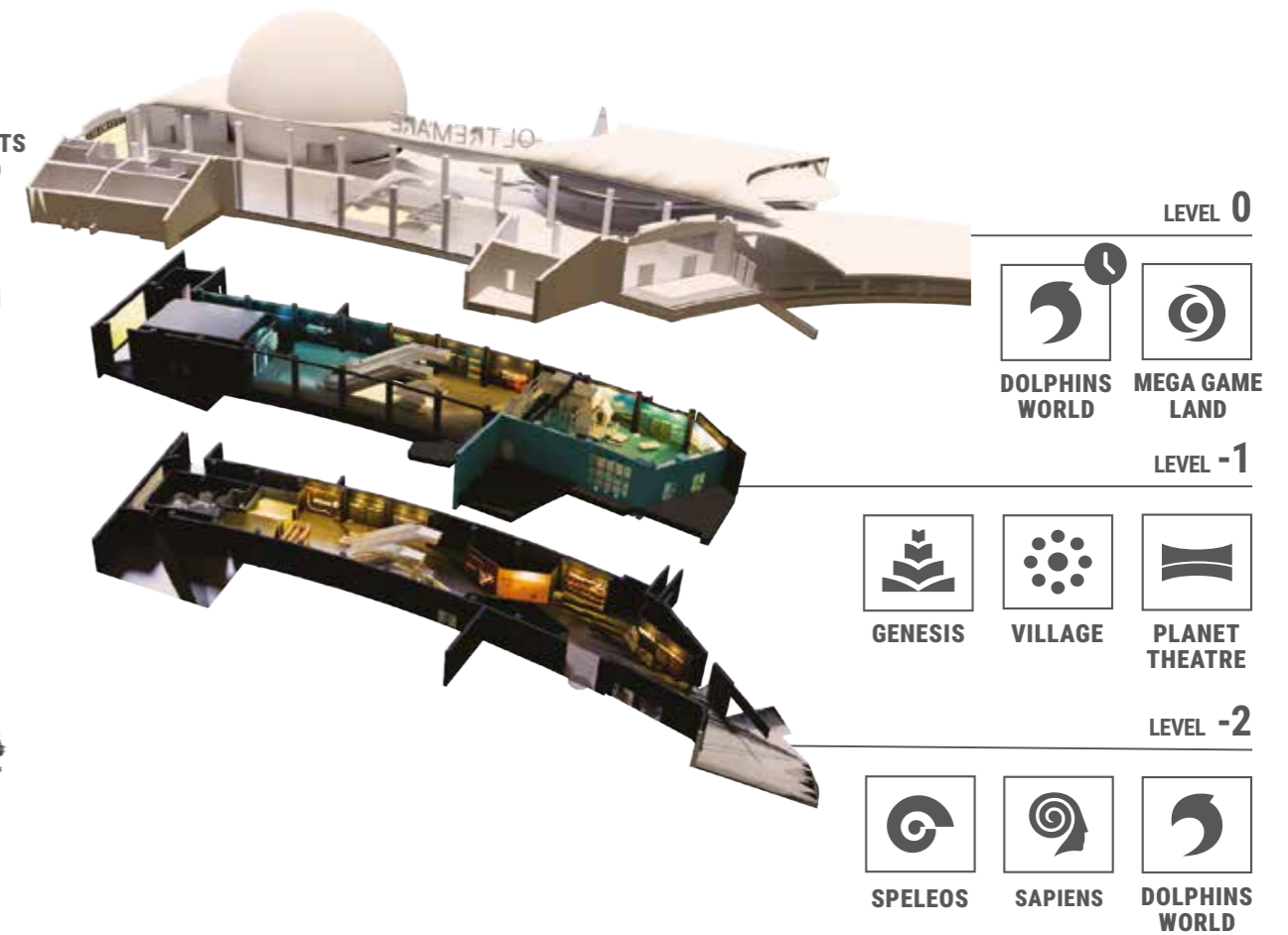
Questo percorso unico riproduce fedelmente l'ambiente di antiche grotte, trasformando i vostri studenti in veri esploratori speleologici. È un'opportunità eccezionale per fare un salto indietro nel tempo fino a 500 milioni di anni fa, scoprendo le meraviglie geologiche e i segreti nascosti nelle profondità della Terra. Preparatevi a vivere un'esperienza immersiva che accenderà la curiosità per le scienze della Terra, rendendo l'apprendimento avvincente e indimenticabile.

MAPPA DEL PARCO

OUTDOOR

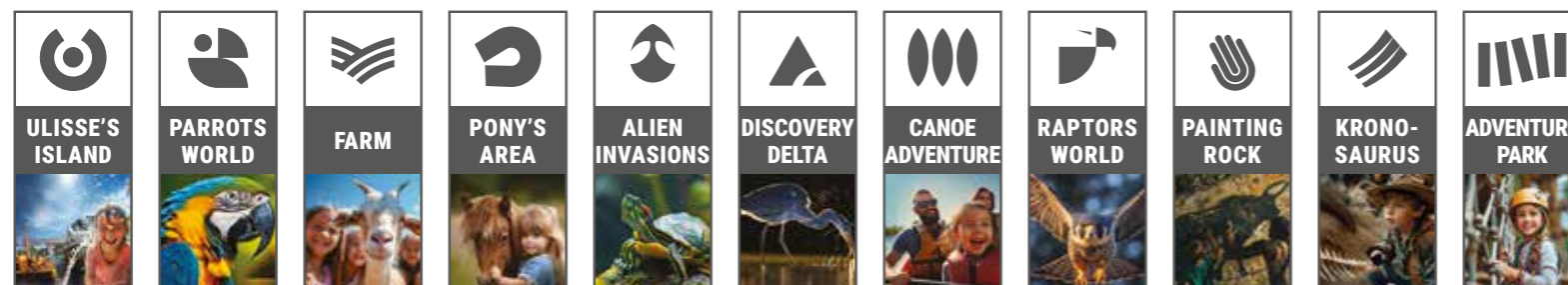


INDOOR



LEGENDA

OUTDOOR



INDOOR



L'AMORE E IL RISPETTO PER LA NATURA E GLI ANIMALI



L'amore e il rispetto per la natura e gli animali sono i principi che da sempre ispirano il Parco Oltremare di Riccione. Un sentimento profondo e radicato che anima la continua ricerca dei modi più emozionanti di raccontare il nostro mondo.

Sin dalla sua apertura, il parco si è posto come obiettivo primario quello di **sensibilizzare e coinvolgere il pubblico** attraverso il contatto diretto con animali, la divulgazione e il contatto emotivo, e di **creare attività e progetti educativi** di approfondimento adatti al mondo scolastico ed universitario.

Oltremare è socio dell'UIZA (Unione Italiana Zoo e Acquari). L'Unione Italiana Zoo e Acquari è un'associazione culturale senza fini di lucro che, in accordo con le più moderne concezioni a livello internazionale, si propone di diffondere in Italia l'idea del Giardino Zoologico e dell'Acquario come strumento di conservazione della fauna, come centro di studio e ricerca e come scuola di educazione naturalistico ambientale.

Nel 2014 Oltremare ha aderito al progetto "**Salva una specie in pericolo**", nato all'Acquario di Cattolica nel 2010, che si pone come obiettivo quello di sostenere e valorizzare le realtà impegnate quotidianamente nel creare un futuro per molte specie a rischio.

Questo è possibile grazie all'ampia rete di collaborazione con le migliori strutture di salvaguardia di queste specie, attraverso progetti mirati e documentati, condotti da équipe specializzate in varie parti del mondo e nel bacino del Mediterraneo. **Scopri tutti i progetti su www.salvaunaspecie.it**



Salviamo tante specie in pericolo.
Insieme è possibile!



LA FOTOGRAFIA IL RICORDO PER ECCELLENZA

NOTA: Le foto con il delfino in laguna sono a numero chiuso, consigliamo di prenotare con anticipo per assicurarvi la disponibilità del servizio

Il nostro scopo è quello di mantenere vivo nel tempo il ricordo della vostra giornata trascorsa nel Parco. I prodotti che offriamo sono vari ed esclusivi: **le foto in laguna personalizzate con delle accattivanti cornicette**, le **foto di gruppo** o anche **singole** con gli animali che attraverso i nostri scatti avrete modo di conoscere da vicino. Potrete infatti fare la foto con la **poiana**, con il **gufo** o con i coloratissimi **pappagalli** sul pugno o in laguna accanto ad Ulisse "**il nostro famoso delfino**".

FOTO SINGOLE O DI GRUPPO VARIE	10x15 (A6)	15x20 (A5)	20x30 (A4)
Scattate in laguna sugli spalti - poiana - gufo - pappagalli	€ 3,50	€ 5,00	€ 7,00

FOTO DI GRUPPO CON ULISSE - 1 FOTO 20x30 + file € 30,00

FOTO DI GRUPPO CON ULISSE (minimo 6 foto) € 7,50 CAD - formato 20x30



costa
edutainment experience

il mondo
delle
emozioni



OLTREMARE 2.0
FAMILY EDUTAINMENT PARK

**ACQUARIO
DI CATTOLICA**

**ITALIA
IN MINIATURA
RIMINI**

2 PARCHI a partire da 21 euro

SCOPRI IL FASCINO IRRESISTIBILE DELLA NATURA

C'è un libro sempre aperto per tutti gli occhi: la natura.
(Jean-Jacques Rousseau)



VISITE GUIDATE AMBIENTE

SCOPRI GLI ANIMALI DI OLTREMARE

Codice prenotazione
AGO01-1

Oltremare offre agli studenti un'**opportunità speciale per avvicinarsi al mondo animale**, sviluppando una maggiore consapevolezza sull'importanza della salvaguardia ambientale. In questa visita guidata, grazie all'osservazione diretta, alla divulgazione scientifica e a un forte coinvolgimento emotivo, i ragazzi **potranno entrare in contatto con numerose specie** ospitate nel parco. Un vero e proprio viaggio affascinante alla scoperta di delfini, aquile, gufi e tanti altri animali straordinari, per un'**esperienza formativa che unisce divertimento e apprendimento**.



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



FARM, DOLPHINS
WORLD, RAPTORS
WORLD, DISCOVERY
DELTA.



25 ALUNNI

IL VIAGGIO DEL FIUME

Codice prenotazione
AGO02



* Oltremare, grazie al progetto CHESTORIONE, favorisce la tutela dello Storione cobice reintroducendo esemplari in natura.

In questa visita guidata gli studenti impareranno **come nasce e si sviluppa un fiume e come le modifiche apportate dall'uomo** negli ultimi decenni al percorso dei fiumi **abbiano aumentato il rischio idraulico** che, associato al cambiamento climatico in corso, genera sempre più di frequente alluvioni devastanti nei territori più antropizzati. Potranno, inoltre, **osservare flora e fauna tipiche dell'ambiente fluviale** del delta, come ad esempio lo Storione cobice (*Acipenser naccarii*)*, ma anche le cosiddette **"specie aliene invasive"**, che costituiscono un grave problema.



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



DISCOVERY DELTA,
ALIEN INVASION



25 ALUNNI

BIO DIVERSITÀ

Codice prenotazione
AGO05



In questa visita guidata gli studenti avranno l'opportunità di esplorare da vicino la straordinaria varietà di forme di vita che popolano il nostro pianeta! Oltremare è un **esempio concreto di biodiversità**: un parco unico dove convivono uccelli, mammiferi, pesci, anfibi e rettili, ognuno inserito in un habitat che riproduce l'ambiente naturale. Grazie all'**osservazione diretta degli animali**, i ragazzi potranno comprendere in modo coinvolgente e immediato il valore della biodiversità, scoprendo quanto sia fondamentale proteggerla per garantire l'equilibrio degli ecosistemi. Un focus particolare sarà dedicato alle **specie aliene invasive**, tra le **principali minacce alla fauna selvatica**, per riflettere insieme su quanto le scelte dell'uomo possano influenzare il futuro del pianeta.



SECONDARIE
DI II GRADO



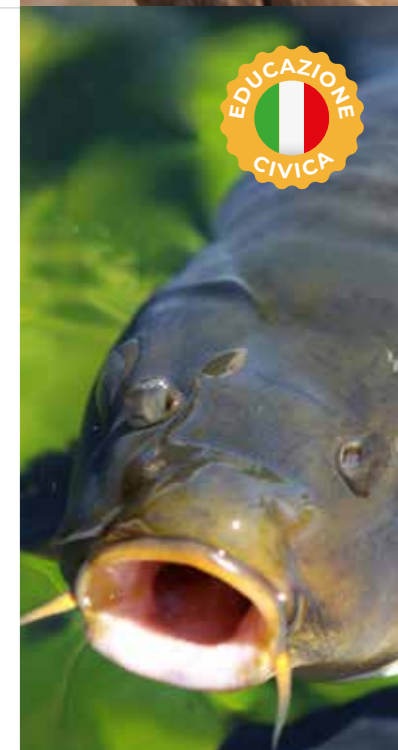
60 MIN



DOLPHINS WORLD,
RAPTORS WORLD,
DISCOVERY DELTA,
ALIEN INVASION



25 ALUNNI



RICOSTRUISCI IL CAMMINO DELLA VITA

Dove c'è perfezione
non c'è storia perché
è già successo tutto.
Dove c'è imperfezione
c'è una promessa di
cambiamento.
(Charles Darwin)

VISITE GUIDATE
EVOLUZIONE

DELFINI: PESCI O MAMMIFERI?

Codice prenotazione
EGO03

Un percorso affascinante alla scoperta di uno degli animali più amati e straordinari del mondo marino: il delfino. All'apparenza simili ai pesci, i delfini nascondono una natura ben diversa. Attraverso una visita guidata coinvolgente e ricca di curiosità, gli studenti scopriranno che i delfini, come tutti i Cetacei, sono in realtà **mammiferi**, dotati di caratteristiche uniche che li rendono **perfettamente adattati alla vita acquatica**.

La loro evoluzione è un vero e proprio viaggio nel tempo: da antenati terrestri a creature marine completamente specializzate, i delfini rappresentano un'eccezione affascinante nel regno animale.

Un'occasione imperdibile per approfondire l'**evoluzione**, l'**adattamento** e la **biodiversità** attraverso l'osservazione diretta e il racconto scientifico.



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



DOLPHINS
WORLD



30 ALUNNI

LE CURVE DELL'UNI- VERSO

Codice prenotazione
EGO05-1

Il Sistema Solare è composto dal Sole, da 8 pianeti e da un insieme di tantissimi corpi celesti minori che gli ruotano intorno con orbite diverse, ma tutte con una caratteristica in comune: sono curve chiuse, diverse dal cerchio e chiamate ellissi! Fu **Keplero**, nel 1600, a scoprire che le orbite dei pianeti erano delle ellissi. Il percorso consente agli studenti di **scoprire l'evoluzione dell'Universo, di prendere confidenza con i pianeti del nostro Sistema Solare** e attraverso attività didattiche, di verificare le straordinarie caratteristiche matematiche del moto dei pianeti.



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



GENESIS,
ATTIVITÀ DIDATTICA
IN AULA



25 ALUNNI

SAPIENS

Codice prenotazione
EGO06

Un **percorso emozionante e immersivo** che condurrà gli studenti alle radici della storia umana, attraverso un viaggio affascinante tra scoperte e **ricostruzioni scientifiche**. Si parte da un suggestivo scavo paleontologico ispirato alla grotta del Transvaal, uno dei luoghi simbolo dei primi ritrovamenti di ominidi. Da lì, si seguiranno le orme di *Australopithecus afarensis* per poi osservare da vicino la vita quotidiana di *Paranthropus robustus*, *Homo habilis*, *Homo erectus*, *Homo naledi*, *Homo floresiensis* e *Homo neanderthalensis*. Il tutto all'interno di un'**attrazione unica in Italia**, ricca di **riproduzioni realistiche** che rendono l'apprendimento un'esperienza viva, coinvolgente e indimenticabile.



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



SAPIENS



25 ALUNNI



SPERIMENTA CON NOI

Consentono di
imparare divertendosi
attraverso esperimenti,
prove e giochi

ATTIVITÀ DIDATTICHE

IL GIOCO DELL'EVOLU- ZIONE

Codice prenotazione
LO02

La natura è davvero solo sinonimo di bellezza e perfezione? Questa attività didattica dimostra il contrario! Pesci gelatinosi, piante "armate" di denti, animali dall'aspetto insolito: il mondo naturale è pieno di forme bizzarre che, pur non rispettando i canoni estetici, hanno avuto successo grazie alla loro **capacità di adattamento**. Attraverso un gioco originale e coinvolgente, studenti e studentesse esploreranno le **dinamiche dell'evoluzione**, comprendendo come la **selezione naturale** premi le caratteristiche più adatte alla sopravvivenza, indipendentemente dalla bellezza.



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



ATTIVITÀ
DIDATTICA
IN AULA



25 ALUNNI



LA FISICA DELLA NATURA

Codice prenotazione
LO04

Come fanno gli uccelli a volare? Come fanno alcuni insetti a camminare sulla superficie dell'acqua? Come fanno i pesci a spostarsi in verticale nella colonna d'acqua? In questo laboratorio, gli studenti, grazie a semplici attività didattiche, scopriranno principi fisici come il **principio di Bernoulli** e la portanza che consentono il volo, esploreranno la tensione superficiale che permette ad alcuni insetti di camminare sull'acqua e il **principio di Archimede** che spiega il galleggiamento e il funzionamento della vescica natatoria dei pesci.



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



ATTIVITÀ
DIDATTICA
IN AULA



25 ALUNNI



AGENDA 2030: IL GIOCO DELLA SO- STENIBILITÀ

Codice prenotazione
LO10



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



AREA DIDATTICA



25 ALUNNI

Gioco che permetterà ai partecipanti di conoscere gli **obiettivi di sviluppo sostenibile, enunciati all'interno dell'Agenda 2030**, strumento fondamentale per incoraggiare le giovani generazioni a plasmare il proprio futuro, riflettendo su **comportamenti e consumi non sostenibili**, nonché su come **intervenire per attivare un cambiamento concreto**, partendo ciascuno dal proprio quotidiano.



DA NEWTON ALL'AGENDA 2030

Codice prenotazione
LS03

A cura di:



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



ATTIVITÀ
DIDATTICA
IN AULA



25 ALUNNI

Come fa un aquilone a rimanere sospeso nel cielo, un'automobile a spostarsi? Qual è la differenza tra energia e fonte energetica? Con **dimostrazioni pratiche interattive sposteremo le tre leggi di Newton**, applicandole a fenomeni della vita quotidiana. Partendo dai tre principi della dinamica comprenderemo il significato di forza, inerzia, attrito, sistema, accelerazione, conservazione. **Focalizzeremo l'indagine sul concetto di energia**, studiandone forme, trasformazioni e applicazioni, valutando le diverse fonti energetiche fino all'ambito dei trasporti. Osserveremo le specificità dei combustibili fossili, **l'impatto del loro uso sull'ambiente**.



CELLULA ANIMALE O VEGETALE?

Codice prenotazione
LSH02

A cura di:



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



ATTIVITÀ
DIDATTICA
IN AULA



25 ALUNNI

Attraverso semplici ma efficaci esperimenti scientifici, i partecipanti analizzeranno al microscopio le principali differenze strutturali tra **cellule animali e cellule vegetali**, osservando in modo diretto i **diversi organuli**: dal nucleo ai mitocondri, dai cloroplasti ai vacuoli, fino alla parete cellulare, evidenziando la loro forma, funzione e disposizione. Durante l'attività sarà spiegato in modo dettagliato il **funzionamento e l'uso corretto del microscopio**, con l'obiettivo di rendere ogni studente autonomo nell'osservazione e nell'interpretazione dei preparati. Un'esperienza che permette di comprendere in maniera concreta l'organizzazione cellulare.



ALLA SCOPERTA DEL DNA

Codice prenotazione
LSH04

A cura di:



SECONDARIE
DI II GRADO



60 MIN



ATTIVITÀ
DIDATTICA
IN AULA



25 ALUNNI

Durante l'attività, i partecipanti scopriranno la **struttura, le funzioni e la storia del DNA**, l'acido nucleico fondamentale che contiene le istruzioni genetiche alla base della vita. Verranno introdotti concetti chiave come la **doppia elica**, i **nucleotidi** (adenina, timina, citosina e guanina), il **ruolo dell'RNA**, la **replicazione** e la **trascrizione**. Il momento centrale sarà un esperimento entusiasmante: l'estrazione del DNA, un'attività semplice ma di grande impatto visivo, che rende immediatamente comprensibile la presenza fisica di questa fondamentale molecola. Un'occasione per vivere la scienza in prima persona.



FUORI DAGLI SCHEMI

I progetti speciali rappresentano un'occasione per vivere esperienze nuove ed uniche attraverso programmi coinvolgenti ed emozionanti.

PROGETTI SPECIALI

A SCUOLA DI FALCONERIA

Codice prenotazione
PSO02

Questo progetto ha lo scopo di **avvicinare gli studenti alla falconeria** facendogli vivere in prima persona le emozioni che si provano stando vicino a dei rapaci, **tenendoli al pugno, o vedendoli "sfrecciare"** in cielo raggiungendo il massimo della loro velocità, e **fornendogli nozioni teoriche e pratiche utili per un primissimo approccio a questi maestosi e regali animali**. I ragazzi saranno protagonisti, insieme a gufi, aquile e falchi, di un'avventura che li trasporterà in **un mondo straordinario**. Consigli: indossare un abbigliamento pratico e funzionale allo svolgimento di un'attività all'aperto e al possibile contatto con gli animali.



SECONDARIE
DI II GRADO



90 MIN



PRESENT. IN AULA
DIDATTICA RAPTORS
WORLD



25 ALUNNI



IL MONDO DEI DELFINI: GESTIONE E ADDESTRAMENTO

Codice prenotazione
PSO03

Attraverso una lezione multimediale gli studenti potranno comprendere quanto impegno è necessario per **gestire al meglio i delfini in ambiente controllato** e quali soluzioni pratiche possono essere adottate per affrontare quotidianamente tutti gli aspetti della loro complessità, dall'addestramento alla riproduzione.

Foto di classe: il percorso include una foto di classe con il delfino cm 15x20 (una per ogni studente)



SECONDARIE
DI II GRADO



90 MIN



AULA DIDATTICA E
DOLPHINS WORLD



25 ALUNNI



OLTREMARE D'INVERNO

Programma attivo nei mesi di **ottobre, novembre, febbraio e marzo** - parco chiuso al pubblico e a fruizione esclusiva comprende una **sessione di addestramento delfini commentata da un esperto**.

L'evoluzione della vita sulla terra e l'antica arte della falconeria sono alcuni dei temi principali dell'offerta didattica di Oltremare e anche l'oggetto di queste proposte fruibili in una modalità particolare e adatta a chi **privilegia il valore educativo delle gite scolastiche**.

Codice prenotazione

DTSO01

L'evoluzione d'inverno

DTSO02

Delfini: pesci o mammiferi

DTSO03

Incontra i rapaci



SEC. DI
II GRADO



120 MIN



PARCO



25 ALUNNI



INFO

TARIFE OLTREMARE

Le tariffe indicate sono valide per gruppi di almeno 25 persone

STUDENTI	€ 15,00
GENITORI / ACCOMPAGNATORI ADULTI	€ 19,00
DOCENTI	gratis

SUPPLEMENTO PRODOTTO DIDATTICO

VISITA GUIDATA	€ 3,00
ATTIVITÀ DIDATTICA	€ 3,00
PERCORSO GUIDATO GENITORI / ACCOMPAGNATORI ADULTI	€ 3,00

PROGETTI SPECIALI

A SCUOLA DI FALCONERIA (ingresso al parco escluso)	€ 6,00
IL MONDO DEI DELFINI (ingresso al parco escluso)	€ 8,00
OLTREMARE D'INVERNO (ottobre/marzo parco chiuso)	L'EVOLUZIONE SI RACCONTA € 8,90
	DELFINI PESCI O MAMMIFERI? € 8,90
	INCONTRA I RAPACI € 8,90

Per la **verifica della disponibilità** dell'orario dei percorsi guidati contattare l'INFO LINE allo 0541.4271. Si prega di inviare il **modulo di prenotazione** alla mail: info@oltremare.org.

È richiesta la lista nominativa dei partecipanti su carta intestata dell'istituto.

PARCHEGGIO: i pullman usufruiscono della sosta gratuita.

PIC-NIC: il parco dispone di un'area attrezzata e di un'area riparata.

PACCHETTO ALL INCLUSIVE

- INGRESSO.....€ 15,00
- ATTIVITÀ DIDATTICA€ 3,00
(visita guidata o attività didattica)
- PASTO€ 8,90
(escluso menù Big Meal, Pasta & Nuggly)

TOTALE € ~~26,90~~

A SOLI € 23,50

SPECIALE CLUB INSEGNANTI
AMICI COSTA PARCHI

Porta la tua classe, iscriviti gratuitamente al CLUB AMICI INSEGNANTI COSTA PARCHI e potrai tornare a visitare **GRATIS i Parchi Costa** tutte le volte che lo vorrai nel 2026, se accompagnato da due persone paganti (deve essere emesso almeno un biglietto intero adulto)*

*Vedi regolamento sui siti dei parchi. *Per Aquafan la promozione è valida solo per il mese di giugno.

PRENOTA SUBITO

OLTREMARE È APERTO TUTTO L'ANNO PER GRUPPI E SCUOLE SU PRENOTAZIONE



Per info e prenotazioni dirette col parco contattare il:
Telefono: **0541.4271**
e-mail: **info@oltremare.org**
sito web: **www.oltremare.org**

OLTREMARE
FAMILY EXPERIENCE PARK

SCHEDA DI PRENOTAZIONE SCUOLE 2026
da compilare e inviare via mail a: info@oltremare.org
È richiesta la lista nominativa dei partecipanti su carta intestata dell'istituto

costa
edutainment experience

Data visita _____ Orario di arrivo _____ ☐ sec. II°

Nome scuola _____

Via _____ Cap _____ Città _____ Prov _____

Tel _____ email scuola _____

Nome e cognome referente _____ Cell _____

BIGLIETTI DI INGRESSO RICHIESTI

N° studenti paganti ____ x € _____ = Tot. € _____ N° studenti legge 104 gratuiti _____ N° insegnanti gratuiti _____

N° genitori/Acc. adulti _____ x € _____ = Tot. € _____ N° fratelli/sorelle (sopra 1 mt di altezza) _____ x € _____ = Tot. € _____

Note _____

VISITE GUIDATE - ATT. DIDATTICHE - PROGETTI SPECIALI

Non si effettuano la domenica e festivi. Il supplemento verrà applicato a tutti i partecipanti, escluso diversamente abili e docenti.

N° Partecipanti _____ N° Gratuità _____ N° Paganti _____ X € _____ = Tot. € _____

Nome Percorso _____ Classe _____ Orario _____

Nome Percorso _____ Classe _____ Orario _____

Nome Percorso _____ Classe _____ Orario _____

Note _____

COMBINAZIONE ALTRO PARCO

Da effettuare il giorno _____

TARIFFA STUDENTI € 21,00

☐ + Italia in Miniatura

☐ + Acq. di Cattolica

TARIFFA GENITORI € 30,00

☐ + Italia in Miniatura

☐ + Acq. di Cattolica

COMBINAZIONE CON IL TERRITORIO

Da effettuare il giorno _____ Rocca/Museo/Parco _____

PACCHETTO ALL INCLUSIVE (INGRESSO + VISITA GUIDATA O ATT. DIDATTICA + PASTO) € 23,50

N° studenti paganti _____ N° studenti Legge 104 gratuiti _____ N° insegnanti gratuiti _____

N° studenti _____ x € 23,50 = Tot. € _____ N° Menù insegnanti _____ X € 8,90 = Tot. € _____ N° Menù Legge 104 _____ X € 8,90 = Tot. € _____

N° Menù PIZZA SNACK _____ N° Menù SUPER POLDO _____ N° Menù CHICKEN & CHIPS _____ N° Menù SENZA GLUTINE _____

Nome Percorso _____ Classe _____ Orario _____

Nome Percorso _____ Classe _____ Orario _____

Nome Percorso _____ Classe _____ Orario _____

Note _____

PRENOTAZIONE MENÙ

Indicare un solo tipo di menù per gruppo (ad esclusione di celiaci/intolleranti/allergici)
Prenotazione con almeno 1 giorno di anticipo

☐ PIZZA SNACK.....€ 8,90

☐ SUPER POLDO€ 8,90

☐ CHICKEN & CHIPS.....€ 8,90

☐ SENZA GLUTINE certificati€ 8,90

☐ PASTA & NUGGHY piatto unico.....€ 11,50

☐ BIG MEAL€ 12,50

n. pasti _____

TOT. PASTI € _____

Note _____

INDICARE INTOLLERANZE O ALLERGIE _____

MODALITÀ DI PAGAMENTO

☐ Diretto alla cassa

☐ Bonifico bancario anticipato

FATTURA PA ☐

Richiesta fattura Privati : ☐ sì ☐ no

In caso di pagamento anticipato, il bonifico bancario deve essere intestato a:

Costa Edutainment Spa - Banca Popolare dell'Emilia Romagna - Filiale Riccione V.le Dante, IBAN IT 77 X 05387 24100 000001065558

Causale: indicare nome gruppo, codice prenotazione e data visita - Anticipare copia contabile almeno 4 gg prima

CONFERMA PRENOTAZIONE - COMPILAZIONE RISERVATA AL PARCO OLTREMARE

La prenotazione si considera valida solo se riporta il timbro e la firma dell'ufficio gruppi

Tel 0541.4271 - Email: info@oltremare.org

TIMBRO OLTREMARE

CODICE PRENOTAZIONE

TOTALE

€ _____

Con la sottoscrizione del presente modulo si dichiara di aver preso visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali posta in calce/o sul retro dello stesso e reperibile al seguente link:

www.oltremare.org/scuole/privacy-scuola

Firma _____

MENÙ SCUOLE

COSTA EDUTAINMENT EXPERIENCE

SENZA GLUTINE

€ 8,90

CERTIFICATI

- Primo o pizza a scelta
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua



PIZZA SNACK

€ 8,90

- Trancio di pizza Margherita
- Patatina regolare
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

SUPER POLDO

€ 8,90

- Hamburger
- Patatina regolare
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

CHICKEN & CHIPS

€ 8,90

- Cotoletta di pollo
- Patatine
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

BIG MEAL

€ 12,50

- Lasagne alla Bolognese (al ragù)
- Cotoletta di pollo e Patatine
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

PASTA & NUGGHY

€ 11,50

- Penne al pomodoro
- Crocchette di pollo
- Patatine
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

costa
edutainment experience

c-way
travel experience



ORGANIZZA IL TUO VIAGGIO DI ISTRUZIONE CON C-WAY: IMPARARE VIAGGIANDO NON È MAI STATO COSÌ EMOZIONANTE!

C-WAY è il tour operator ufficiale del gruppo **Costa Edutainment S.p.A.**, che racchiude alcune delle destinazioni italiane più amate da studenti, insegnanti e famiglie: **Acquario di Genova, Acquario di Livorno, Acquario di Cattolica, Italia in Miniatura, Oltremare 2.0, Aquafan, Parchi Le Caravelle, Caravelle Village e Acquapark Onda Blu.**

Valorizziamo l'arte, la storia, la natura e le tradizioni italiane, offrendo percorsi educativi su misura per scuole di ogni ordine e grado.

Che si tratti di una gita di mezza giornata o di un tour di più giorni, saremo al tuo fianco in ogni fase dell'organizzazione.

Affidati a C-WAY: viaggiare con noi significa educare, emozionare e crescere... in tutta sicurezza!

PERCHÉ SCEGLIERE C-WAY?

- Esperienza e passione nell'edutainment
- Turismo sostenibile e responsabile
- Utilizzo di tecnologie innovative
- Certificazione UNI EN ISO 9001:2015 (Cert. N. 42752/22/S)
- Copertura assicurativa per la responsabilità degli insegnanti
- Abilitazione MePA per la Pubblica Amministrazione

Per informazioni, preventivi e prenotazioni, contatta:

Tel. 010 2345666

Lun/Ven 09.00-13.00 e 14.00-18.00

Email: scuole@c-way.it

www.c-way.it

costa
edutainment experience

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO

ACQUARIO