OLTREMARE 2.0
FAMILY EDUTAINMENT PARK



SOLO A RICCIONE

MOLTO PIÙ DI UN PARCO

L'AVVENTURA CHE INSEGNA

costa
edutainment experience

PROPOSTE DIDATTICHE
2026-2027

SCUOLE SECONDARIE II°

Gentili Insegnanti,
ogni giorno, nelle vostre aule, accendete la curiosità, stimolate domande, coltivate il desiderio di conoscere. È proprio da questa stessa convinzione che nasce **Oltremare 2.0:** un luogo in cui la conoscenza prende vita attraverso l'esperienza e dove ogni visita diventa un'occasione per osservare, sperimentare, riflettere e meravigliarsi.

Il nuovo Catalogo Scuole Oltremare 2.0 non è semplicemente una raccolta di attività didattiche, ma un invito a costruire insieme percorsi di apprendimento che mettono gli studenti al centro, trasformando la curiosità in scoperta e le emozioni in conoscenza.

Perché crediamo che alcune lezioni si ricordino per sempre: quelle vissute in prima persona.
Passeggiare tra ecosistemi diversi, osservare da vicino gli animali, ripercorrere milioni di anni di evoluzione, sperimentare i principi della scienza, interrogarsi sulle grandi sfide ambientali del nostro tempo. Ogni esperienza diventa uno strumento per comprendere il presente e immaginare il futuro.

Per accompagnarvi nella progettazione didattica, il catalogo si sviluppa attraverso cinque aree tematiche, strettamente collegate ai percorsi curriculari e pensate per rispondere ai bisogni educativi della scuola secondaria di secondo grado.

Storia, per esplorare le origini dell'uomo, l'evoluzione della vita e il lungo racconto del nostro pianeta.

Scienza e Matematica, per avvicinare gli studenti alle discipline STEM con attività laboratoriali, osservazioni ed esperienze concrete che stimolano il pensiero scientifico.

Educazione Civica, per riflettere insieme sui temi della sostenibilità, della tutela della biodiversità, della cittadinanza attiva e degli obiettivi dell'Agenda 2030.

Animali, per conoscere da vicino specie straordinarie, comprenderne i comportamenti e sviluppare una relazione consapevole con il mondo naturale.

Progetti Speciali, per vivere esperienze originali, multidisciplinari e ad alto coinvolgimento, capaci di rendere ogni visita unica.

Ogni proposta nasce in dialogo con le Indicazioni Nazionali, valorizza l'apprendimento esperienziale e sostiene il lavoro degli insegnanti nello sviluppo delle competenze disciplinari e trasversali, **con particolare attenzione alla cultura STEM.**

Oltremare 2.0 vuole essere un partner della scuola: un luogo dove la teoria incontra l'esperienza, dove la meraviglia diventa metodo educativo e dove ogni studente può sentirsi protagonista della propria scoperta.
Perché educare significa anche offrire occasioni per emozionarsi, fare domande, osservare con occhi nuovi e imparare a prendersi cura del mondo che ci circonda.
È con questo spirito che vi invitiamo a sfogliare il nuovo Catalogo Scuole e a scegliere il percorso più adatto alla vostra classe.

Siamo pronti ad accogliervi per vivere insieme un anno scolastico ricco di conoscenza, emozioni e nuove scoperte.

Lo Staff del Dipartimento Didattico Scientifico di Oltremare

COLLABORANO CON NOI

Leo Scienza

Si occupa di divulgazione scientifica/ambientale e della promozione di stili di vita sani. Realizza iniziative ludico/didattiche volte ai ragazzi, per sviluppare ingegno, creatività conoscenze e fantasia nel mondo dei più giovani.

Hystrix

HYSTRIX srl, attiva dal 1989 su tutto il territorio nazionale, è una società che si occupa di ricerca, consulenza, progettazione e formazione naturalistica ed ambientale.

SOMMARIO

AREA	NOME PERCORSO		CODICE	DURATA	SUPPLEMENTO PERCORSO DID.	N. MAX STUDENTI PER ESPERTO
STORIA	Il gioco dell'evoluzione		S04	60'	€ 4,00	25
	Sapiens		S08	60'	€ 4,00	25
SCIENZE E MATEMATICA	**Sguardo al Cielo:** Pianeti, distanze e segreti del Sole - **NOVITÀ 2027**	STEM	SM07	60'	€ 4,00	25
	Alla scoperta del DNA	STEM	SM09	60'	€ 4,00	25
	Da Newton all'agenda 2030	STEM	SM10	60'	€ 4,00	25
	Cellula animale o vegetale?	STEM	SM11	60'	€ 4,00	25
EDUCAZIONE CIVICA	**Missione delta:** custodi delle zone umide - **NOVITÀ 2027**		EC01	60'	€ 4,00	25
	Allarme alieno! indagine sulle specie aliene invasive - **NOVITÀ 2027**		EC02	60'	€ 4,00	25
	Agenda 2030: il gioco della sostenibilità		EC05	60'	€ 4,00	25
ANIMALI	Scopri gli animali di oltremare		A01	75'	€ 4,00	25
	Delfini: pesci o mammiferi		A04	60'	€ 4,00	25
	Il mondo dei delfini: gestione e addestramento		A05	90'	€ 8,00	25
	A scuola di falconeria		A06	90'	€ 6,00	25
PROGETTI SPECIALI	OLTREMARE D'INVERNO:					
	- L'evoluzione d'inverno		PS02.1	120'	€ 8,00	25
	- Delfini: pesci o mammiferi		PS02.2	120'	€ 8,00	25
	- A scuola di falconeria		PS02.3	120'	€ 8,00	25

EMOZIONI DA NON PERDERE

Le nostre dimostrazioni offrono un'esperienza unica e ricca di emozioni! Scoprirete come gli addestratori comunicano con gli animali, approfondirete la biologia delle specie e conoscerete i nostri progetti di ricerca. Un connubio perfetto tra spettacolo e scienza.



DOLPHINS WORLD: TRA EMOZIONE E SCIENZA MARINA



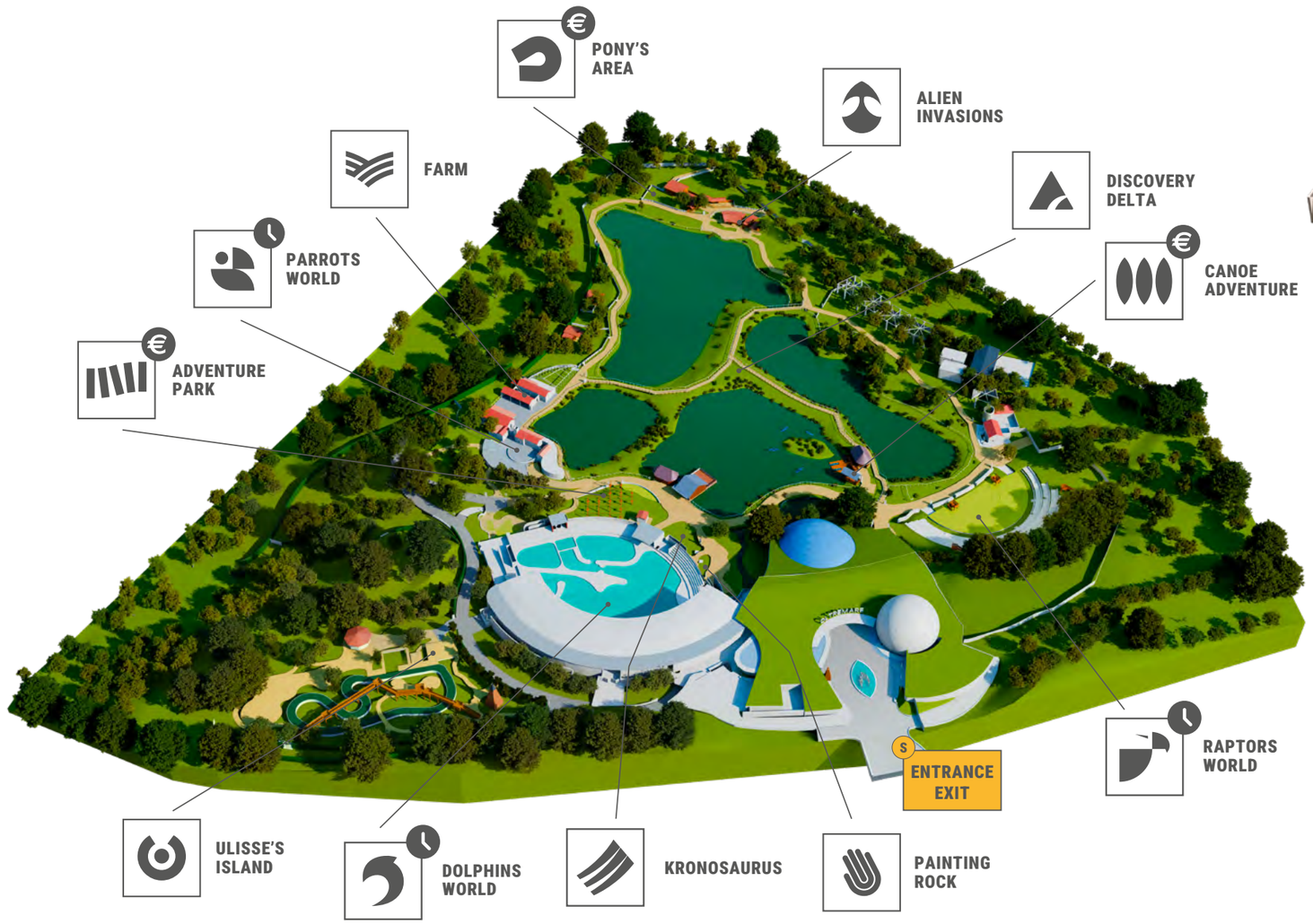
RAPTORS WORLD: L'ARTE DEL VOLO E DELLA CACCIA



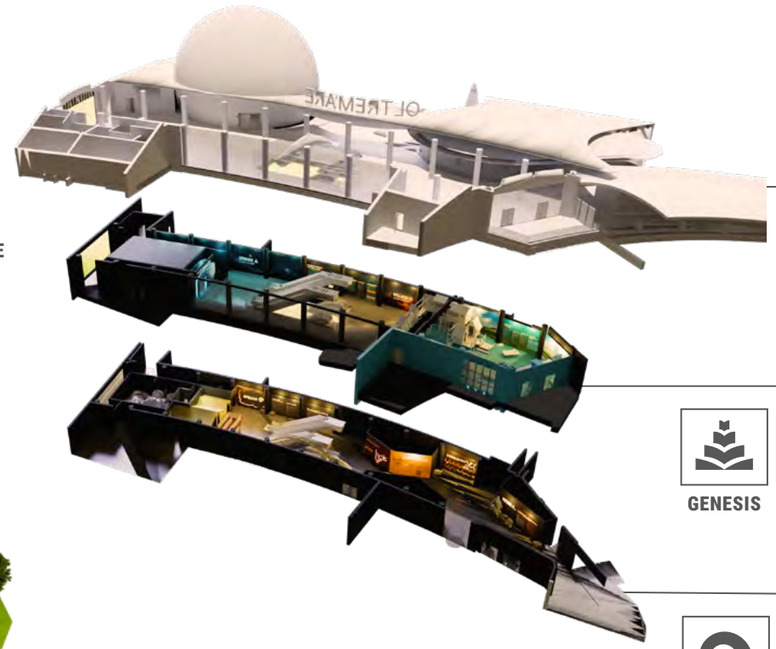
PARROTS WORLD: CAPIRE E PROTEGGERE I PAPPAGALLI

MAPPA DEL PARCO

OUTDOOR



INDOOR



LEVEL 0

DOLPHINS WORLD

MEGA GAME LAND

LEVEL -1

GENESIS

VILLAGE

PLANET THEATRE

LEVEL -2

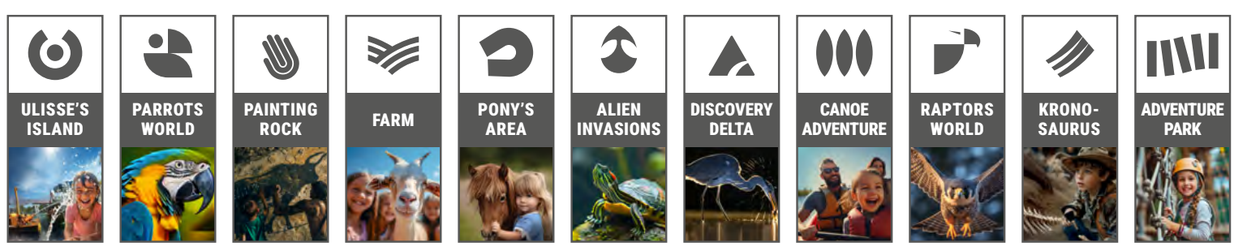
SPELEOS

SAPIENS

DOLPHINS WORLD

LEGENDA

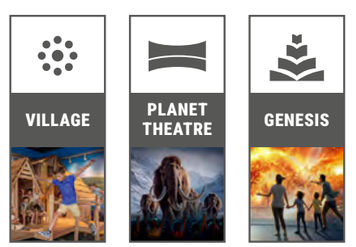
OUTDOOR



INDOOR



LEVEL 0



LEVEL -1

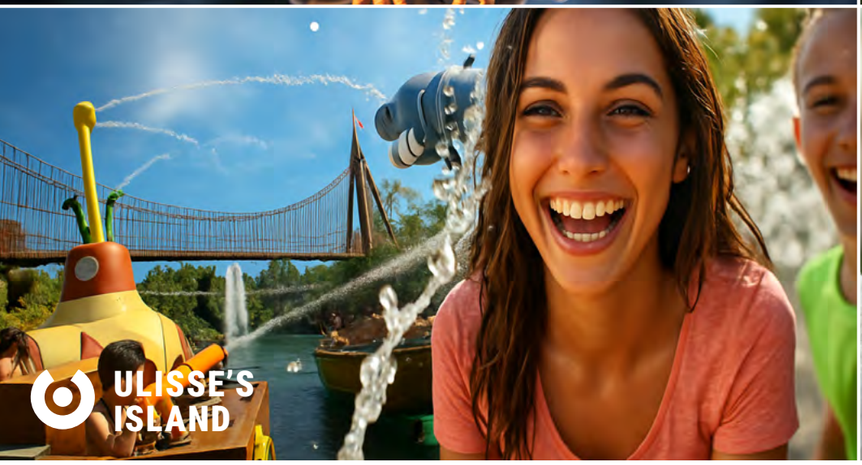


LEVEL -2













OUTDOOR

RAPTORS WORLD

Nel Raptors World, l'arena di volo è il palcoscenico di un'incredibile dimostrazione che permette di osservare dal vivo l'eleganza e la potenza di questi straordinari uccelli. Le grandi voliere offrono un'occasione unica per ammirare da vicino alcune delle specie più affascinanti ospitate nel parco: dal maestoso gufo reale, il più grande rapace notturno d'Europa, ai piccoli e curiosi barbagianni, fino all'agile aquila delle steppe e al maestoso grifone. Un'esperienza coinvolgente che stimola la curiosità e sensibilizza gli studenti sull'importanza della conservazione e del rispetto per la biodiversità.

DISCOVERY DELTA

Discovery Delta riproduce fedelmente l'ambiente umido tipico del delta del fiume Po, offrendo agli studenti un'occasione unica per esplorare uno degli ecosistemi più ricchi e affascinanti d'Italia.
I nuovi percorsi guidano alla scoperta di laghi popolati da flora e fauna caratteristiche. Lungo il sentiero che costeggia i bacini, i ragazzi potranno cimentarsi in giochi divertenti e istruttivi, pensati per sviluppare capacità psicomotorie e psicofisiche in un contesto naturale e stimolante. Le torrette di avvistamento, infine, li faranno sentire veri naturalisti in erba, permettendo di osservare da vicino uccelli, rettili, pesci e altri animali tipici delle lagune del Po.

ALIEN INVASIONS

Rendete il concetto di specie aliene invasive tangibile per i vostri alunni! La nostra area specializzata offre la possibilità di osservare esempi reali come la testuggine palustre dalle orecchie rosse e il pesce siluro.
Questa sezione è un potente strumento didattico per illustrare i cambiamenti negli ecosistemi, le minacce alla biodiversità locale e l'importanza delle azioni di conservazione.

ULISSE'S ISLAND

4.000 mq fatti di ponti sospesi, percorsi in quota, scale, pertiche e funi, un fiume da percorrere in barca, isole di sabbia, cannoni ad acqua per battaglie gocciolanti e fontane danzanti.

FARM

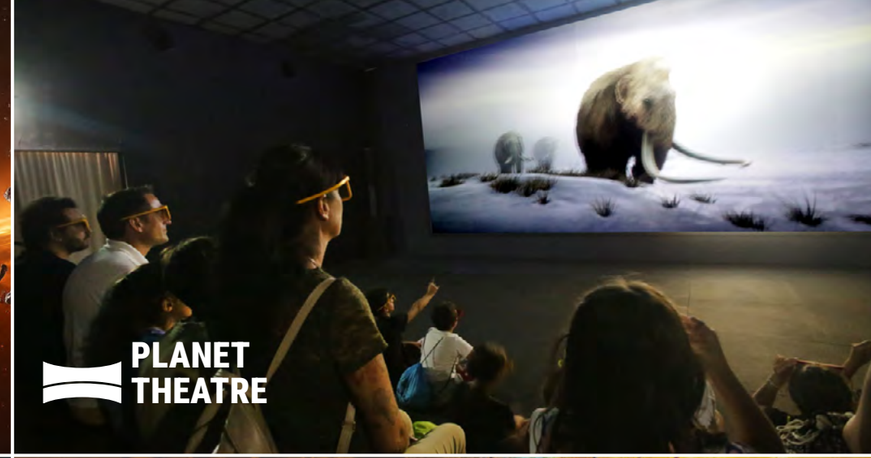
Offrite ai vostri studenti un'immersione autentica nel contesto rurale della grande Pianura del Po! La nostra fedele ricostruzione dell'ambiente contadino è un'opportunità unica per esplorare da vicino il legame storico tra l'uomo e la terra.
Qui potrete osservare le specie domestiche che da sempre popolano questo paesaggio, comprendendo il loro ruolo nell'agricoltura tradizionale e nella vita quotidiana.

PAINTING ROCK

Un'intera parete di roccia, dipinta con disegni rupestri, vi aspetta per lasciare il vostro segno nella storia dell'arte dell'uomo. Colori ispirati all'antichità potranno essere utilizzati per permettere agli studenti di rivivere l'emozione dei nostri antenati e lasciare un'impronta con il palmo della mano, come facevano i Neanderthal negli ambienti ipogei scovati dagli archeologi!













INDOOR

DOLPHINS WORLD

Qui gli studenti potranno vivere un'esperienza unica assistendo ad un'entusiasmante dimostrazione che racconta le incredibili capacità di questi affascinanti mammiferi marini.

I ragazzi saranno guidati alla scoperta del mondo sottomarino attraverso le spettacolari vetrate panoramiche del livello -2, che offrono una prospettiva immersiva e suggestiva, come se ci si trovasse realmente in immersione, ma senza bisogno delle bombole!

Un'occasione educativa preziosa per osservare da vicino il comportamento dei delfini, approfondire le tematiche legate alla biologia marina e riflettere sull'importanza della tutela degli ecosistemi acquatici.

GENESIS

Percorso visivo e multisensoriale interamente ripensato per guidare i vostri studenti attraverso le tappe fondamentali della storia del nostro pianeta.
Dal Big Bang ai primi organismi viventi, dall'enigmatica estinzione dei dinosauri all'affascinante comparsa dei nostri antenati, fino all'ultima era glaciale: ogni fase è raccontata con un impatto visivo e sonoro senza precedenti, garantendo un apprendimento immersivo e memorabile.
Un'opportunità imperdibile per accendere la curiosità e la passione per le scienze nei vostri ragazzi.

PLANET THEATRE

Preparatevi a un affascinante viaggio indietro nel tempo! Il Planet Theatre si trasforma in una vera e propria finestra sull'era dei "titani del ghiaccio", offrendo agli studenti un'esperienza immersiva e coinvolgente. Grazie a un emozionante filmato in 3D, i ragazzi potranno trovarsi faccia a faccia con Ljuba, la piccola cucciola di mammut lanoso, e il suo branco di maestosi giganti preistorici. Un'occasione unica per approfondire in modo avvincente temi legati alla preistoria, all'evoluzione delle specie e ai cambiamenti climatici, stimolando curiosità e spirito di scoperta.

SAPIENS

Portate la storia in aula con un'attrazione davvero speciale! Per la prima volta in Italia, potrete esplorare la vita dei nostri antenati attraverso riproduzioni all'avanguardia di ominidi. Questo percorso immersivo permetterà ai vostri alunni di visualizzare e comprendere chi erano, come apparivano, il loro stile di vita, gli ambienti che abitavano e le affascinanti interazioni con la megafauna dell'epoca. Un modo innovativo e memorabile per studiare le tappe fondamentali dell'evoluzione umana.

SPELEOS

Questo percorso unico riproduce fedelmente l'ambiente di antiche grotte, trasformando i vostri studenti in veri esploratori speleologici.
È un'opportunità eccezionale per fare un salto indietro nel tempo fino a 500 milioni di anni fa, scoprendo le meraviglie geologiche e i segreti nascosti nelle profondità della Terra. Preparatevi a vivere un'esperienza immersiva che accenderà la curiosità per le scienze della Terra, rendendo l'apprendimento avvincente e indimenticabile.

L'AMORE E IL RISPETTO PER LA NATURA E GLI ANIMALI

L'amore e il rispetto per la natura e gli animali sono i principi che da sempre ispirano il Parco Oltremare di Riccione. Un sentimento profondo e radicato che anima la continua ricerca dei modi più emozionanti di raccontare il nostro mondo. Sin dalla sua apertura, il parco si è posto come obiettivo primario quello di **sensibilizzare e coinvolgere il pubblico** attraverso il contatto diretto con animali, la divulgazione e il contatto emotivo, e di **creare attività e progetti educativi** di approfondimento adatti al mondo scolastico ed universitario.

Oltremare è socio dell'UIZA (Unione Italiana Zoo e Acquari). L'Unione Italiana Zoo e Acquari è un'associazione culturale senza fini di lucro che, in accordo con le più moderne concezioni a livello internazionale, si propone di diffondere in Italia l'idea del Giardino Zoologico e dell'Acquario come strumento di conservazione della fauna, come centro di studio e ricerca e come scuola di educazione naturalistico ambientale. Nel 2014 Oltremare ha aderito al progetto "**Salva una specie in pericolo**", nato all'Acquario di Cattolica nel 2010, che si pone come obiettivo quello di sostenere e valorizzare le realtà impegnate quotidianamente nel creare un futuro per molte specie a rischio.

Questo è possibile grazie all'ampia rete di collaborazione con le migliori strutture di salvaguardia di queste specie, attraverso progetti mirati e documentati, condotti da équipe specializzate in varie parti del mondo e nel bacino del Mediterraneo. **Scopri tutti i progetti su www.salvaunaspecie.it**



Salviamo tante specie in pericolo.
Insieme è possibile!

SALVA una specie in pericolo

LA FOTOGRAFIA
IL RICORDO PER ECCELLENZA



Il nostro scopo è quello di mantenere vivo nel tempo il ricordo della vostra giornata trascorsa nel Parco.
I prodotti che offriamo sono vari ed esclusivi: **le foto in laguna personalizzate con delle accattivanti cornicette**, le **foto di gruppo** o anche **singole** con gli animali che attraverso i nostri scatti avrete modo di conoscere da vicino.
Potrete infatti fare la foto con la **poiana**, con il **gufo** o con i coloratissi **pappagalli** sul pugno o in laguna accanto ad Ulisse "**il nostro famoso delfino**".

FOTO SINGOLE O DI GRUPPO VARIE	10x15 (A6)	15x20 (A5)	20x30 (A4)
Scattate in laguna sugli spalti - poiana - gufo - pappagalli	€ 3,50	€ 5,00	€ 7,00

FOTO DI GRUPPO CON ULISSE - 1 FOTO 20x30 + file € 30,00
FOTO DI GRUPPO CON ULISSE (minimo 6 foto) € 7,50 CAD - formato 20x30

NOTA: Le foto con il delfino in laguna sono a numero chiuso, consigliamo di prenotare con anticipo per assicurarvi la disponibilità del servizio



IL GIOCO DELL' EVOLUZIONE

Codice prenotazione
S04

La natura è solo bellezza e perfezione? In realtà il mondo è pieno di creature strane: animali bizzarri, mucillagini, piante con i denti, pesci gelatinosi! Attraverso un'attività ludica e coinvolgente, gli studenti potranno misurarsi con le dinamiche dell'evoluzione e dare forma alle proprie creature fantastiche, scoprendo i principi della selezione naturale di Darwin: le specie con caratteristiche meglio adattate all'ambiente hanno maggiori probabilità di sopravvivenza. Nel tempo, questo processo conduce a cambiamenti evolutivi e alla nascita di nuove specie. Un'attività didattica per scoprire che la diversità è la vera ricchezza della vita sulla Terra.

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



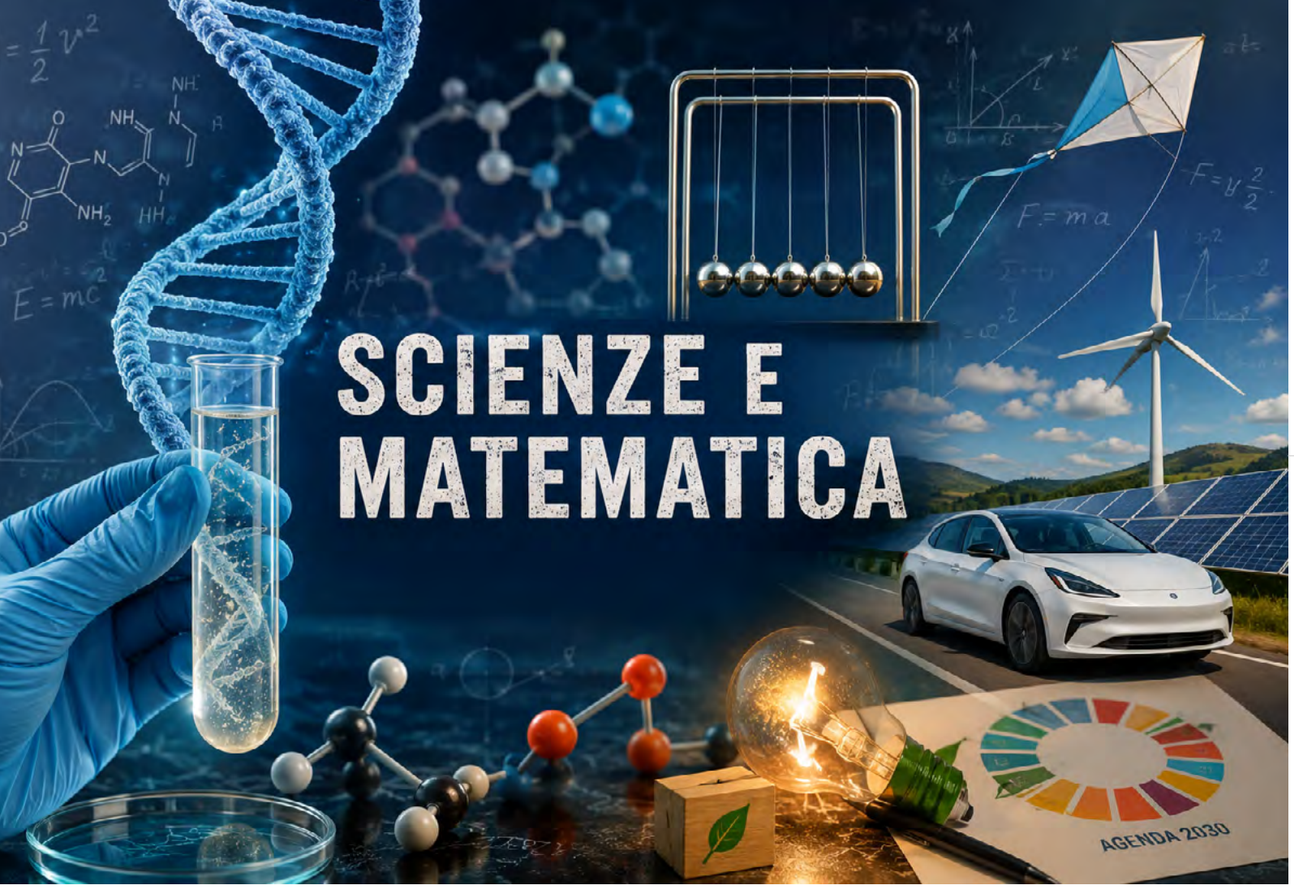
SAPIENS

Codice prenotazione
S08

Un **percorso immersivo** che condurrà gli studenti alle radici della storia umana, attraverso un viaggio tra scoperte e **ricostruzioni scientifiche**. Si parte da uno scavo paleontologico ispirato alla grotta del *Transvaal*, uno dei luoghi dei primi ritrovamenti di ominidi. Da lì, si seguiranno le orme di *Australopithecus afarensis* per poi osservare da vicino la vita quotidiana di *Paranthropus robustus, Homo habilis, Homo erectus, Homo naledi, Homo floresiensis e Homo neanderthalensis*. Il tutto all'interno di un'**attrazione unica in Italia**, ricca di **riproduzioni realistiche** che rendono l'apprendimento un'esperienza viva, coinvolgente e indimenticabile.

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | SAPIENS | 25 ALUNNI





DA NEWTON ALL'AGENDA 2030

Codice prenotazione
SM10

A cura di: La Scienza

Come fa un aquilone a rimanere sospeso nel cielo, un'automobile a spostarsi? Qual è la differenza tra energia e fonte energetica? Con **dimostrazioni pratiche interattive sperimenteremo le tre leggi di Newton**, applicandole a fenomeni della vita quotidiana. Partendo dai tre principi della dinamica comprenderemo il significato di forza, inerzia, attrito, sistema, accelerazione, conservazione. **Focalizzeremo l'indagine sul concetto di energia**, studiandone forme, trasformazioni e applicazioni, valutando le diverse fonti energetiche fino all'ambito dei trasporti. Osserveremo le specificità dei combustibili fossili, l'**impatto del loro uso sull'ambiente**.

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



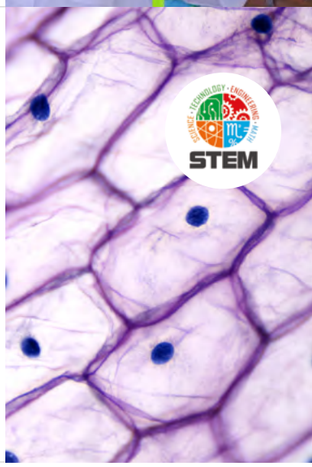
CELLULA ANIMALE O VEGETALE?

A cura di: Hystrix s.r.l.

Codice prenotazione
SM11

Un viaggio alla scoperta del mondo invisibile delle cellule, i piccoli "mattoni" che compongono tutti gli esseri viventi. **Attraverso l'utilizzo del microscopio e semplici esperimenti scientifici, gli studenti osserveranno da vicino cellule animali e vegetali**, imparando a riconoscerne strutture e differenze.
Un laboratorio pratico per avvicinarsi al metodo scientifico, acquisire autonomia nell'uso degli strumenti di osservazione e comprendere l'incredibile complessità della vita a livello microscopico.

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



SGUARDO AL CIELO: PIANETI, DISTANZE E SEGRETI DEL SOLE

Un'attività per scoprire le meraviglie del cielo, le distanze e le dimensioni astronomiche e i pianeti del sistema solare.
Con il meteo favorevole, sarà possibile l'osservazione diretta del Sole con occhialini solari, binocoli solari e telescopio. In alternativa, si procederà alla creazione di un astrolabio.

Codice prenotazione
SM07

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



ALLA SCOPERTA DEL DNA

Codice prenotazione
SM09

A cura di: Hystrix s.r.l.

Durante l'attività, i partecipanti scopriranno la **struttura, le funzioni e la storia del DNA**, l'acido nucleico fondamentale che contiene le istruzioni genetiche alla base della vita. Verranno introdotti concetti chiave come la **doppia elica**, i **nucleotidi** (adenina, timina, citosina e guanina), il **ruolo dell'RNA**, la **replicazione** e la **trascrizione**. Il momento centrale sarà un esperimento entusiasmante: l'estrazione del DNA, un'attività semplice ma di grande impatto visivo, che rende immediatamente comprensibile la presenza fisica di questa fondamentale molecola. Un'occasione per vivere la scienza in prima persona.

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



NOVITÀ 2027

costa
edutainment experience

il mondo
delle
emozioni

OLTREMARE 2.0
FAMILY EDUTAINMENT PARK

ACQUARIO
DI CATTOLICA

ITALIA
IN MINIATURA
RIMINI

2 PARCHI a partire da 21 euro



AGENDA 2030: IL GIOCO DELLA SOSTENIBILITÀ

Come possiamo costruire un futuro più equo, inclusivo e rispettoso dell'ambiente? Attraverso un coinvolgente gioco a squadre, gli studenti scopriranno i 17 Obiettivi di Sviluppo Sostenibile dell'Agenda 2030 delle Nazioni Unite, comprendendo il legame tra le grandi sfide globali e le scelte di ogni giorno. Rispondendo a domande, affrontando prove e riflettendo insieme, saranno guidati a riconoscere il valore della tutela dell'ambiente, della solidarietà, del consumo responsabile e della cittadinanza attiva. Un laboratorio dinamico e partecipativo che trasforma l'educazione alla sostenibilità in un'esperienza divertente.

Codice prenotazione
EC05

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | AREA DIDATTICA, ATTIVITA' DIDATTICA IN AULA. | 25 ALUNNI



MISSIONE DELTA: CUSTODI DELLE ZONE UMIDE

Un percorso tra passerelle, canneti e laghetti di Discovery Delta per scoprire uno degli ecosistemi più preziosi e minacciati del pianeta. Con attività di osservazione e semplici sfide, gli studenti esploreranno la biodiversità delle zone umide, riconoscendo il ruolo degli uccelli acquatici nell'equilibrio dell'ecosistema e conosceranno anche il progetto di conservazione dello storione cobice, esempio concreto di tutela della biodiversità. **L'attività, ispirata alla campagna Wetlands for Life di EAZA**, promuove la conoscenza delle zone umide e l'importanza della loro conservazione attraverso un'esperienza coinvolgente e partecipativa.

Codice prenotazione
EC01

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | DISCOVERY DELTA | 25 ALUNNI



NOVITÀ 2027

ALLARME ALIENO! INDAGINE SULLE SPECIE ALIENE INVASIVE

Visitando l'area Alien Invasions di Oltremare 2.0, **gli studenti diventeranno giovani investigatori della biodiversità** e, osservando da vicino la Trachemys e il pesce siluro, scopriranno come alcune specie introdotte dall'uomo possano alterare gli equilibri degli ecosistemi. Mediante osservazione e gioco, i partecipanti comprenderanno la differenza tra specie aliene e specie aliene invasive, le cause della loro diffusione e l'importanza della prevenzione per proteggere gli ambienti naturali. L'attività è collegata alla campagna "Occhio all'Alieno!" promossa dal gruppo EduZoo di UIZA.

Codice prenotazione
EC02

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | ALIEN INVASIONS | 25 ALUNNI



NOVITÀ 2027



SCOPRI GLI ANIMALI DI OLTREMARE

Un viaggio guidato alla scoperta degli animali di Oltremare 2.0 per conoscere da vicino delfini, rapaci, specie delle zone umide e della fattoria, osservandone caratteristiche, adattamenti e ruolo negli ecosistemi.

Attraverso l'osservazione diretta e il racconto scientifico, gli studenti approfondiranno i temi della biodiversità e della conservazione, sviluppando una maggiore consapevolezza del valore della natura e della necessità di proteggerla.

Codice prenotazione
A01

SECONDARIE DI II GRADO | 75 MIN | DOLPHINS WORLD, RAPTORS WORLD, DISCOVERY DELTA E FARM | 25 ALUNNI



DELFINI: PESCI O MAMMIFERI?

I delfini vivono nel mare e hanno un aspetto molto simile a quello dei pesci. **Ma sono davvero pesci?** Attraverso questo percorso gli studenti scopriranno che i cetacei sono in realtà mammiferi e ripercorreranno la loro straordinaria storia evolutiva, dagli antichi antenati terrestri agli animali perfettamente adattati alla vita acquatica. **L'attività approfondisce le caratteristiche del tursiope** *(Tursiops truncatus)*, la specie ospitata a Oltremare, offrendo l'occasione per comprendere l'importanza della conservazione dei cetacei e della tutela della biodiversità marina.

Codice prenotazione
A04

SECONDARIE DI II GRADO | 60 MIN | DOLPHINS WORLD | 30 ALUNNI



IL MONDO DEI DELFINI: GESTIONE E ADDESTRAMENTO

Come si garantisce il benessere di un delfino? Come si guadagna la sua fiducia? E come si comunica con lui? Attraverso una lezione multimediale e l'osservazione diretta dei delfini dalle vetrate di Dolphins World, gli studenti scopriranno il lavoro quotidiano degli addestratori: dalla cura dell'igiene e dell'alimentazione al monitoraggio di salute dall'osservazione della socialità alla costruzione degli esercizi attraverso il rinforzo positivo. Un progetto speciale per entrare nel mondo dei delfini e scoprire il valore di una relazione fondata sul loro benessere. **Il progetto include una foto di classe con il delfino cm 15x20 (una per ogni studente).**

Codice prenotazione
A05

SECONDARIE DI II GRADO | 90 MIN | AULA DIDATTICA E DOLPHINS WORLD | 25 ALUNNI



A SCUOLA DI FALCONERIA

Un'esperienza unica per entrare nel mondo dei rapaci e vivere in prima persona le emozioni della falconeria. Gli studenti saranno protagonisti di un incontro ravvicinato con barbagianni, falchi e gufi. Indosseranno il guanto del falconiere per accogliere un rapace sul pugno e osserveranno il volo di questi straordinari predatori.
I partecipanti conosceranno gli adattamenti che rendono i rapaci perfetti cacciatori, gli strumenti della falconeria e la storia di un'arte millenaria oggi riconosciuta dall'UNESCO. Un percorso emozionante per avvicinarsi alla natura e comprendere il ruolo ecologico dei rapaci.

Codice prenotazione
A06

SECONDARIE DI II GRADO | 90 MIN | PRESENT. IN AULA DIDATTICA RAPTORS WORLD | 25 ALUNNI





PROGETTI SPECIALI

ESPERIENZE UNICHE, EMOZIONI CHE RESTANO

OLTREMARE D'INVERNO

Vivere Oltremare in una dimensione speciale, con il parco chiuso al pubblico e riservato alle scuole per un'esperienza educativa esclusiva.

Nei mesi di **ottobre, novembre, febbraio e marzo** le scuole potranno scegliere uno dei tre progetti didattici proposti approfondire temi affascinanti come l'**evoluzione della vita sulla Terra**, **il mondo dei cetacei** o **l'antica arte della falconeria**.

Al termine dell'attività, l'esperienza proseguirà con una speciale sessione di addestramento dei delfini commentata da un esperto, per osservare da vicino il rapporto tra animali e trainer e scoprire curiosità sulla biologia e sul comportamento di questi straordinari mammiferi marini.

Un'opportunità esclusiva per vivere Oltremare lontano dalla folla, con un programma didattico completo e un'offerta speciale dedicata alle scuole.

I PROGETTI DIDATTICI PROPOSTI SONO I SEGUENTI:

L'evoluzione d'inverno

GENESIS, SAPIENS, PLANET THEATRE E SESSIONE ADDESTR. DELFINI

Codice prenotazione
PS02.1



Delfini: pesci o mammiferi?

DOLPHINS WORLD E SESSIONE ADDESTRAMENTO DELFINI

Codice prenotazione
PS02.2



A scuola di falconeria

AULA DIDATTICA, RAPTORS WORLD E SESSIONE ADDESTRAMENTO DELFINI

Codice prenotazione
PS02.3



SEC. DI II GRADO | 120 MIN | 25 ALUNNI

INFO

PRENOTA ENTRO IL 31 dicembre 2026 SCONTO di € 1
Inviando la scheda di prenotazione entro il 31 dicembre 2026 avrete il vantaggio di uno SCONTO di € 1 a persona sul biglietto di ingresso. Offerta non cumulabile con altre iniziative in corso.

TARIFFE OLTREMARE Le tariffe indicate sono valide per gruppi di almeno 25 persone		SE CONFERMI ENTRO IL 31/12/2026
STUDENTI	€ 13,00	€ 12,00
GENITORI / ACCOMPAGNATORI ADULTI	€ 19,00	€ 18,00
DOCENTI	gratis	-

SUPPLEMENTO PRODOTTO DIDATTICO	
ATTIVITÀ DIDATTICA	€ 4,00
PERCORSO GUIDATO GENITORI / ACCOMPAGNATORI ADULTI	€ 4,00
A SCUOLA DI FALCONERIA	€ 6,00
IL MONDO DEI DELFINI: GESTIONE E ADDESTRAMENTO	€ 8,00

PROGETTI SPECIALI			SE CONFERMI ENTRO IL 31/12/26
OLTREMARE D'INVERNO (ottobre/marzo parco chiuso)	L'EVOLUZIONE D'INVERNO	€ 8,00	-
	DELFINI PESCI O MAMMIFERI?	€ 8,00	-
	INCONTRA I RAPACI	€ 8,00	-

Per la **verifica della disponibilità** dell'orario dei percorsi guidati contattare l'INFO LINE allo 0541.4271.
Si prega di inviare il **modulo di prenotazione** alla mail: info@oltremare.org.
È richiesta la lista nominativa dei partecipanti su carta intestata dell'istituto.
PARCHEGGIO: i pullman usufruiscono della sosta gratuita.
PIC-NIC: il parco dispone di un'area attrezzata e di un'area riparata.

PACCHETTO ALL INCLUSIVE

- INGRESSO.....€ 13,00
- ATTIVITÀ DIDATTICA.....€ 4,00
- PASTO .....€ 9,90
(escluso menù Big Meal, Pasta & Nugghy)

TOTALE € ~~26,90~~

A SOLI € 24,90

PRENOTA SUBITO

OLTREMARE È APERTO TUTTO L'ANNO PER GRUPPI E SCUOLE SU PRENOTAZIONE

Per info e prenotazioni dirette col parco contattare il:
Telefono: **0541.4271**
e-mail: **info@oltremare.org**
sito web: **www.oltremare.org**

SPECIALE CLUB INSEGNANTI
AMICI COSTA PARCHI

Porta la tua classe, iscriviti gratuitamente al CLUB AMICI INSEGNANTI COSTA PARCHI e potrai tornare a visitare **GRATIS i Parchi Costa** tutte le volte che lo vorrai nel 2027, se accompagnato da due persone paganti (deve essere emesso almeno un biglietto intero adulto)*

*Vedi regolamento sui siti dei parchi. *Per Aquafan la promozione è valida solo per il mese di giugno.

OLTREMARE FAMILY EXPERIENCE PARK

costa edutainment experience

SCHEDA DI PRENOTAZIONE SCUOLE 2027
da compilare e inviare via mail a: info@oltremare.org
All'arrivo al parco presentare elenco dei partecipanti su carta intestata della scuola

Data visita _____ Orario di arrivo _____ ☐ sec. II°

Nome scuola _____

Via _____ Cap _____ Città _____ Prov _____

Tel _____ email scuola _____

Nome e cognome referente _____ Cell _____

BIGLIETTI DI INGRESSO RICHIESTI

N° studenti paganti _____ x € _____ = Tot. € _____ N° studenti legge 104 gratuiti _____ N° insegnanti gratuiti _____

N° genitori/Acc. non doc. _____x €_____ = Tot. € _____ N° fratelli/sorelle (sopra 1 mt di altezza) _____ x€ _____ =Tot.€ _____

Note _____

ATTIVITÀ DIDATTICHE - PROGETTI SPECIALI

Non si effettuano la domenica e festivi. Il supplemento verrà applicato a tutti i partecipanti, escluso diversamente abili e docenti.

N° Partecipanti _____ N° Gratuità _____ N° Paganti _____ X € _____ = Tot. € _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Note _____

COMBINAZIONE ALTRO PARCO

Da effettuare il giorno _____

TARIFFA STUDENTI € 21,00
☐ + Italia in Miniatura
☐ + Acq. di Cattolica

TARIFFA GENITORI € 30,00
☐ + Italia in Miniatura
☐ + Acq. di Cattolica

COMBINAZIONE CON IL TERRITORIO

Da effettuare il giorno _____ Rocca/Museo/Parco _____

PACCHETTO ALL INCLUSIVE (INGRESSO + ATTIVITÀ DIDATTICA + PASTO) € 24,90

N° studenti paganti _____ N° studenti legge 104 gratuiti _____ N° insegnanti gratuiti _____

N° studenti _____ x **€ 24,90** = Tot. €_____ N° menù insegnati / N° menù Legge 104_____ x € 9,90 = Tot. € _____

N° Menù PIZZA SNACK _____ N° Menù SUPER POLDO_____ N° Menù CHICKEN & CHIPS _____ N° Menù SENZA GLUTINE _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Note _____

PRENOTAZIONE MENÙ

Indicare un solo tipo di menù per gruppo (ad esclusione di celiaci/intolleranti/allergici)
Prenotazione con almeno 1 giorno di anticipo

☐ **PIZZA SNACK**..... € 9,90
☐ **SUPER POLDO** ..... € 9,90
☐ **CHICKEN & CHIPS**..... € 9,90
☐ **SENZA GLUTINE certificati** ..... € 9,90
☐ **PASTA & NUGGHY piatto unico**.....€ 12,50
☐ **BIG MEAL**..... € 13,50

n. pasti _____

TOT. PASTI € _____

Note _____

INDICARE INTOLLERANZE O ALLERGIE _____

MODALITÀ DI PAGAMENTO

☐ Diretto alla cassa ☐ Bonifico bancario anticipato FATTURA PA ☐

Richiesta fattura Privati : ☐ si ☐ no

In caso di pagamento anticipato, il bonifico bancario deve essere intestato a:
Costa Edutainment Spa - Banca Popolare dell'Emilia Romagna - Filiale Riccione V.le Dante, IBAN IT 77 X 05387 24100 000001065558
Causale: indicare nome gruppo, codice prenotazione e data visita - Anticipare copia contabile almeno 4 gg prima

CONFERMA PRENOTAZIONE - COMPILAZIONE RISERVATA AL PARCO OLTREMARE
La prenotazione si considera valida solo se riporta il timbro e la firma dell'ufficio gruppi
Tel 0541.4271 - Email: info@oltremare.org

TIMBRO OLTREMARE	CODICE PRENOTAZIONE	TOTALE
	_____	€_____

Con la sottoscrizione del presente modulo si dichiara di aver preso visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali posta in calce/o sul retro dello stesso e reperibile al seguente link:
www.oltremare.org/scuole/privacy-scuola

Firma _____

MENÙ SCUOLE
COSTA EDUTAINMENT EXPERIENCE



SENZA GLUTINE
€ 9,90
CERTIFICATI
- Primo o pizza a scelta
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

PIZZA SNACK
€ 9,90
- Trancio di pizza Margherita
- Patatina regolare
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

SUPER POLDO
€ 9,90
- Hamburger
- Patatina regolare
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

CHICKEN & CHIPS
€ 9,90
- Cotoletta di pollo
- Patatine
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

BIG MEAL
€ 13,50
- Lasagne alla Bolognese (al ragù)
- Cotoletta di pollo e Patatine
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

PASTA & NUGGHY
€ 12,50
- Penne al pomodoro
- Crocchette di pollo
- Patatine
- Gelato Motta
- Bibita piccola o acqua

costa edutainment experience



ORGANIZZA IL TUO VIAGGIO DI ISTRUZIONE CON C-WAY: IMPARARE VIAGGIANDO NON È MAI STATO COSÌ EMOZIONANTE!

C-WAY è il tour operator ufficiale del gruppo **Costa Edutainment S.p.A.**, che racchiude alcune delle destinazioni italiane più amate da studenti, insegnanti e famiglie: **Acquario di Genova**, **Acquario di Livorno**, **Acquario di Cattolica**, **Italia in Miniatura**, **Oltremare 2.0**, **Aquafan**, **Parchi Le Caravelle**, **Caravelle Village** e **Acquapark Onda Blu**.

Valorizziamo l'arte, la storia, la natura e le tradizioni italiane, offrendo percorsi educativi su misura per scuole di ogni ordine e grado.

Che si tratti di una gita di mezza giornata o di un tour di più giorni, saremo al tuo fianco in ogni fase dell'organizzazione.

Affidati a C-WAY: viaggiare con noi significa educare, emozionare e crescere... in tutta sicurezza!

PERCHÉ SCEGLIERE C-WAY?
- **Esperienza e passione** nell'edutainment
- Turismo **sostenibile e responsabile**
- Utilizzo di **tecnologie innovative**
- **Certificazione UNI EN ISO 9001:2015** (Cert. N. 42752/22/S)
- **Copertura assicurativa** per la responsabilità degli insegnanti
- **Abilitazione MePA** per la Pubblica Amministrazione

Per informazioni, preventivi e prenotazioni, contatta:
Tel. 010 2345666
Lun/Ven 09.00-13.00 e 14.00-18.00

Email: scuole@c-way.it
www.c-way.it