OLTREMARE 2.0
FAMILY EDUTAINMENT PARK



SOLO A RICCIONE

MOLTO PIÙ DI UN PARCO

L'AVVENTURA CHE INSEGNA

costa
edutainment experience

PROPOSTE DIDATTICHE
2026-2027

SCUOLE DELL'INFANZIA,
PRIMARIE E SECONDARIE I°

L'AMORE E IL RISPETTO PER LA NATURA E GLI ANIMALI

L'amore e il rispetto per la natura e gli animali sono i principi che da sempre ispirano il Parco Oltremare di Riccione. Un sentimento profondo e radicato che anima la continua ricerca dei modi più emozionanti di raccontare il nostro mondo. Sin dalla sua apertura, il parco si è posto come obiettivo primario quello di **sensibilizzare e coinvolgere il pubblico** attraverso il contatto diretto con animali, la divulgazione e il contatto emotivo, e di **creare attività e progetti educativi** di approfondimento adatti al mondo scolastico ed universitario.

Oltremare è socio dell'UIZA (Unione Italiana Zoo e Acquari). L'Unione Italiana Zoo e Acquari è un'associazione culturale senza fini di lucro che, in accordo con le più moderne concezioni a livello internazionale, si propone di diffondere in Italia l'idea del Giardino Zoologico e dell'Acquario come strumento di conservazione della fauna, come centro di studio e ricerca e come scuola di educazione naturalistico ambientale. Nel 2014 Oltremare ha aderito al progetto "**Salva una specie in pericolo**", nato all'Acquario di Cattolica nel 2010, che si pone come obiettivo quello di sostenere e valorizzare le realtà impegnate quotidianamente nel creare un futuro per molte specie a rischio.

Questo è possibile grazie all'ampia rete di collaborazione con le migliori strutture di salvaguardia di queste specie, attraverso progetti mirati e documentati, condotti da équipe specializzate in varie parti del mondo e nel bacino del Mediterraneo. **Scopri tutti i progetti su www.salvaunaspecie.it**



Salviamo tante specie in pericolo.
Insieme è possibile!

SALVA una specie in pericolo



Gentili Insegnanti,
ogni giorno, nelle vostre aule, accendete la curiosità, stimolate domande, coltivate il desiderio di conoscere. È proprio da questa stessa convinzione che nasce **Oltremare 2.0:** un luogo in cui la conoscenza prende vita attraverso l'esperienza e dove ogni visita diventa un'occasione per osservare, sperimentare, riflettere e meravigliarsi.

Il nuovo Catalogo Scuole Oltremare 2.0 non è semplicemente una raccolta di attività didattiche, ma un invito a costruire insieme percorsi di apprendimento che mettono gli studenti al centro, trasformando la curiosità in scoperta e le emozioni in conoscenza.
Perché crediamo che alcune lezioni si ricordino per sempre: quelle vissute in prima persona.

Passeggiare tra ecosistemi diversi, osservare da vicino gli animali, ripercorrere milioni di anni di evoluzione, sperimentare i principi della scienza, interrogarsi sulle grandi sfide ambientali del nostro tempo. Ogni esperienza diventa uno strumento per comprendere il presente e immaginare il futuro.

Per accompagnarvi nella progettazione didattica, il catalogo si sviluppa attraverso cinque aree tematiche, strettamente collegate ai percorsi curriculari e pensate per rispondere ai bisogni educativi della scuola dell'infanzia, della scuola primaria e della scuola secondaria di primo grado.

Storia, per esplorare le origini dell'uomo, l'evoluzione della vita e il lungo racconto del nostro pianeta.

Scienza e Matematica, per avvicinare gli studenti alle discipline STEM con attività laboratoriali, osservazioni ed esperienze concrete che stimolano il pensiero scientifico.

Educazione Civica, per riflettere insieme sui temi della sostenibilità, della tutela della biodiversità, della cittadinanza attiva e degli obiettivi dell'Agenda 2030.

Animali, per conoscere da vicino specie straordinarie, comprenderne i comportamenti e sviluppare una relazione consapevole con il mondo naturale.

Progetti Speciali, per vivere esperienze originali, multidisciplinari e ad alto coinvolgimento, capaci di rendere ogni visita unica.

Ogni proposta nasce in dialogo con le Indicazioni Nazionali, valorizza l'apprendimento esperienziale e sostiene il lavoro degli insegnanti nello sviluppo delle competenze disciplinari e trasversali, **con particolare attenzione alla cultura STEM.**

Oltremare 2.0 vuole essere un partner della scuola: un luogo dove la teoria incontra l'esperienza, dove la meraviglia diventa metodo educativo e dove ogni studente può sentirsi protagonista della propria scoperta.

Perché educare significa anche offrire occasioni per emozionarsi, fare domande, osservare con occhi nuovi e imparare a prendersi cura del mondo che ci circonda.
È con questo spirito che vi invitiamo a sfogliare il nuovo Catalogo Scuole e a scegliere il percorso più adatto alla vostra classe.

Siamo pronti ad accogliervi per vivere insieme un anno scolastico ricco di conoscenza, emozioni e nuove scoperte.

Lo Staff del Dipartimento Didattico Scientifico di Oltremare



COLLABORANO CON NOI

RSDDM

Gruppo di Ricerca in Didattica e Divulgazione della Matematica c/o Dipartimento di Matematica, Università di Bologna

Gruppo che si occupa di effettuare ricerche in didattica della matematica, trasformarne i risultati in materiali e idee spendibili in aula, allo scopo di modificare gli atteggiamenti spesso negativi che giovani e persone adulte hanno verso la matematica.

Leo Scienza

Si occupa di divulgazione scientifica/ambientale e della promozione di stili di vita sani. Realizza iniziative ludico/didattiche volte ai ragazzi, per sviluppare ingegno, creatività conoscenze e fantasia nel mondo dei più giovani.

EMOZIONI DA NON PERDERE

Le nostre dimostrazioni offrono un'esperienza unica e ricca di emozioni! Scoprirete come gli addestratori comunicano con gli animali, approfondirete la biologia delle specie e conoscerete i nostri progetti di ricerca. Un connubio perfetto tra spettacolo e scienza.



DOLPHINS WORLD: TRA EMOZIONE E SCIENZA MARINA



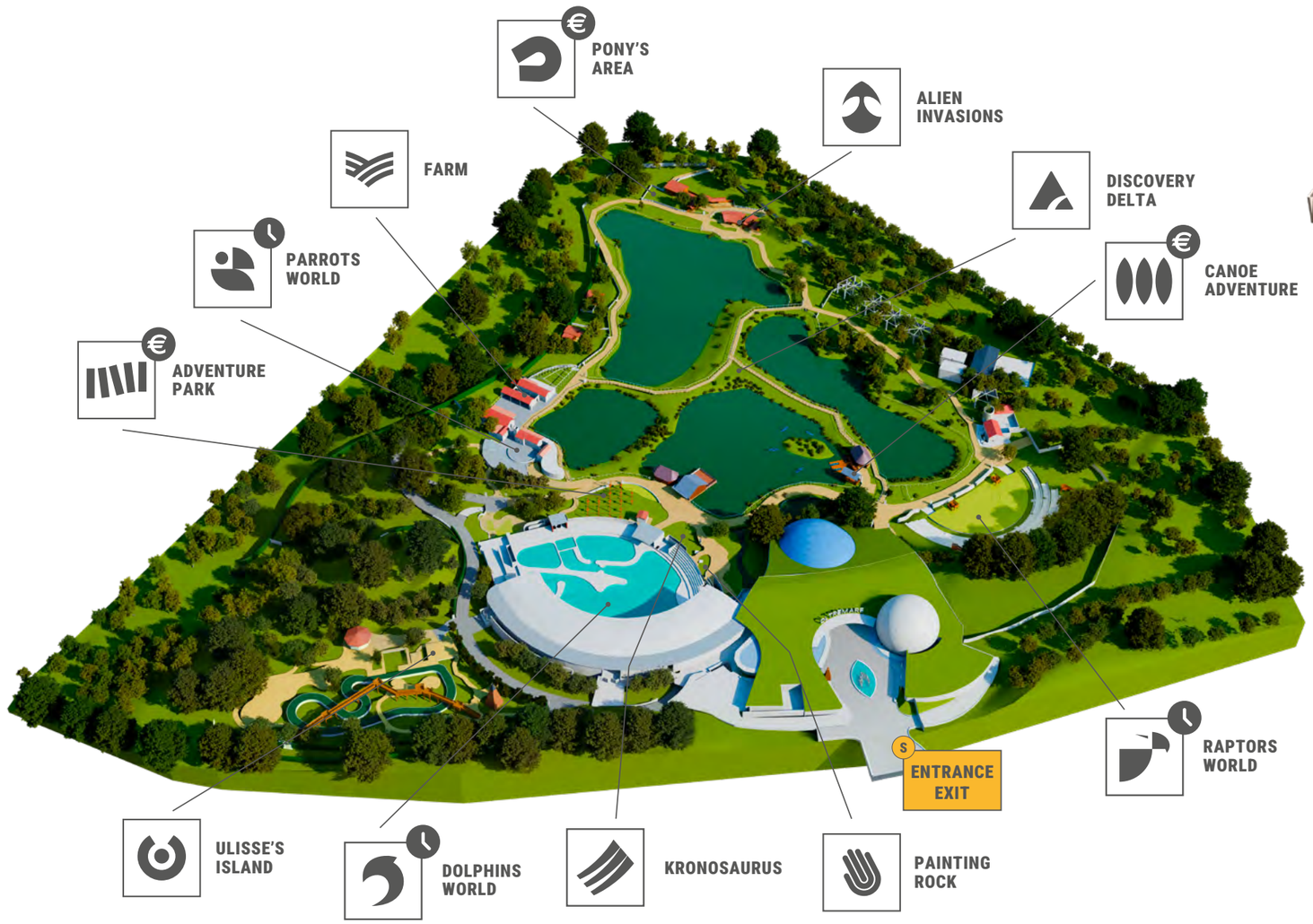
RAPTORS WORLD: L'ARTE DEL VOLO E DELLA CACCIA



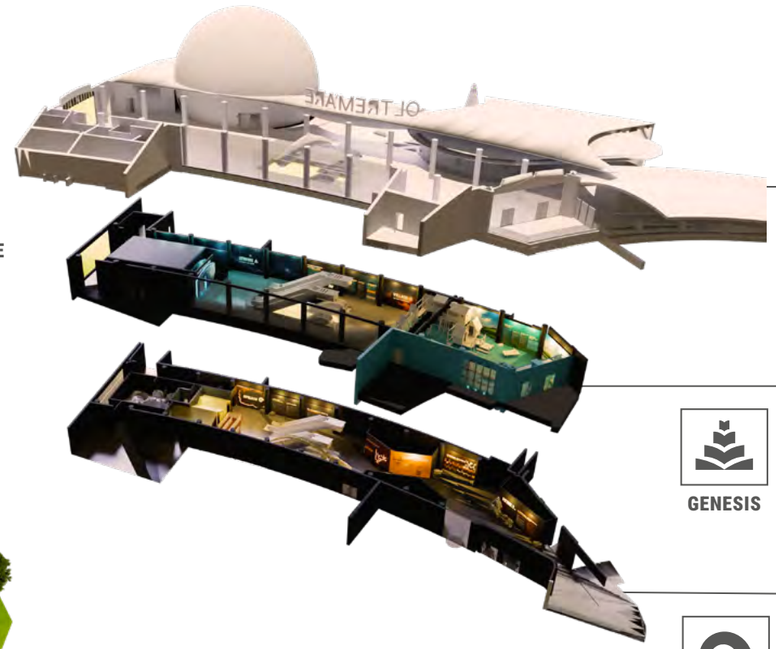
PARROTS WORLD: CAPIRE E PROTEGGERE I PAPPAGALLI

MAPPA DEL PARCO

OUTDOOR



INDOOR



LEVEL 0

DOLPHINS WORLD

MEGA GAME LAND

LEVEL -1

GENESIS

VILLAGE

PLANET THEATRE

LEVEL -2

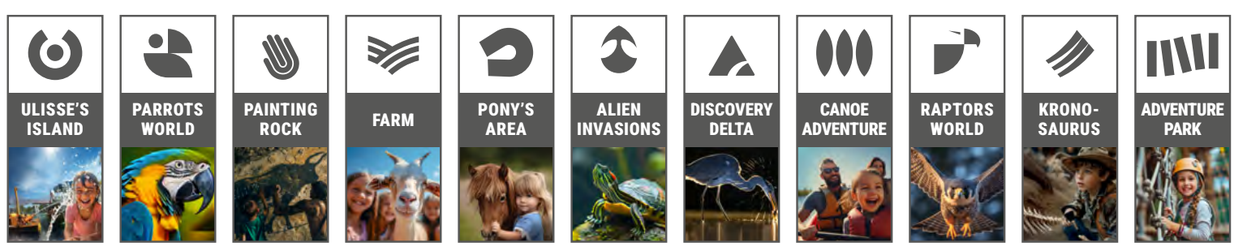
SPELEOS

SAPIENS

DOLPHINS WORLD

LEGENDA

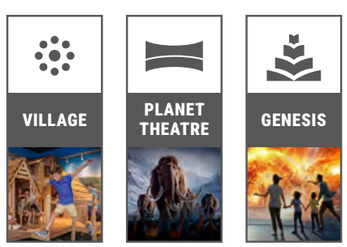
OUTDOOR



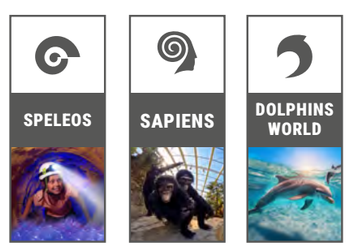
INDOOR



LEVEL 0

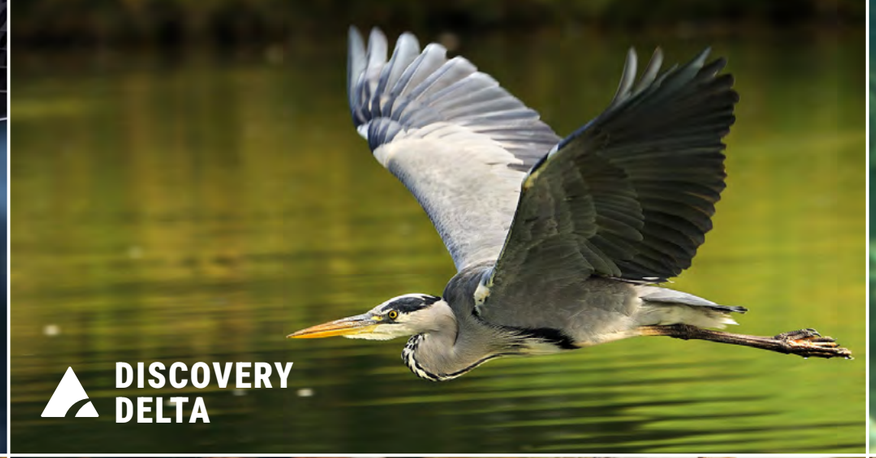


LEVEL -1

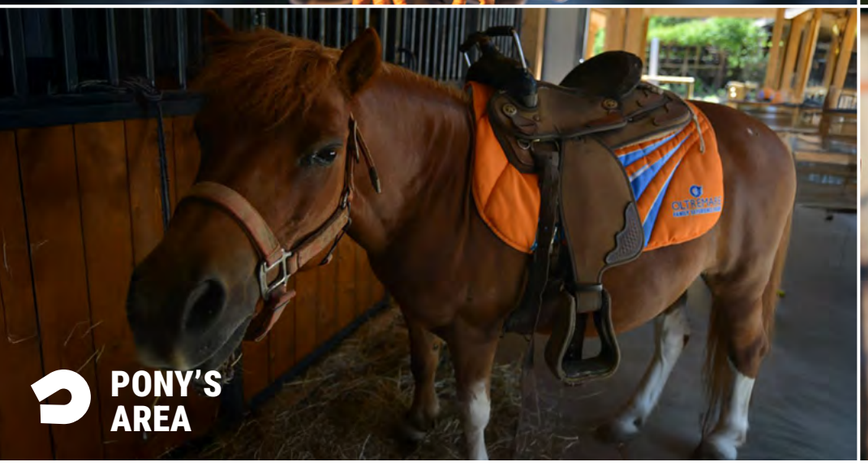


LEVEL -2













RAPTORS WORLD

Nel Raptors World, l'arena di volo è il palcoscenico di un'incredibile dimostrazione che permette di osservare dal vivo l'eleganza e la potenza di questi straordinari uccelli. Le grandi voliere offrono un'occasione unica per ammirare da vicino alcune delle specie più affascinanti ospitate nel parco: dal maestoso gufo reale, il più grande rapace notturno d'Europa, ai piccoli e curiosi barbagianni, fino all'agile aquila delle steppe e al maestoso grifone. Un'esperienza coinvolgente che stimola la curiosità e sensibilizza gli studenti sull'importanza della conservazione e del rispetto per la biodiversità.

DISCOVERY DELTA

Discovery Delta riproduce fedelmente l'ambiente umido tipico del delta del fiume Po, offrendo agli studenti un'occasione unica per esplorare uno degli ecosistemi più ricchi e affascinanti d'Italia. I nuovi percorsi guidano alla scoperta di laghi popolati da flora e fauna caratteristiche. Lungo il sentiero che costeggia i bacini, i ragazzi potranno cimentarsi in giochi divertenti e istruttivi, pensati per sviluppare capacità psicomotorie e psicofisiche in un contesto naturale e stimolante.
Le torrette di avvistamento, infine, li faranno sentire veri naturalisti in erba, permettendo di osservare da vicino uccelli, rettili, pesci e altri animali tipici delle lagune del Po.

ALIEN INVASIONS

Rendete il concetto di specie aliene invasive tangibile per i vostri alunni! La nostra area specializzata offre la possibilità di osservare esempi reali come la testuggine palustre dalle orecchie rosse e il pesce siluro. Questa sezione è un potente strumento didattico per illustrare i cambiamenti negli ecosistemi, le minacce alla biodiversità locale e l'importanza delle azioni di conservazione.

PONY'S AREA

Un ranch completamente nuovo dove i bambini possono vivere un'esperienza indimenticabile in sella ai pony di Oltremare. In un ambiente sicuro e controllato, i più piccoli hanno la possibilità di trasformarsi in veri "cavallerizzi in miniatura", imparando a relazionarsi con l'animale e a sviluppare equilibrio, coordinazione e fiducia in sé stessi. Alla fine dell'attività, ogni partecipante riceverà un attestato di partecipazione da portare a casa come ricordo speciale di questa avventura (attrazione a pagamento).

FARM

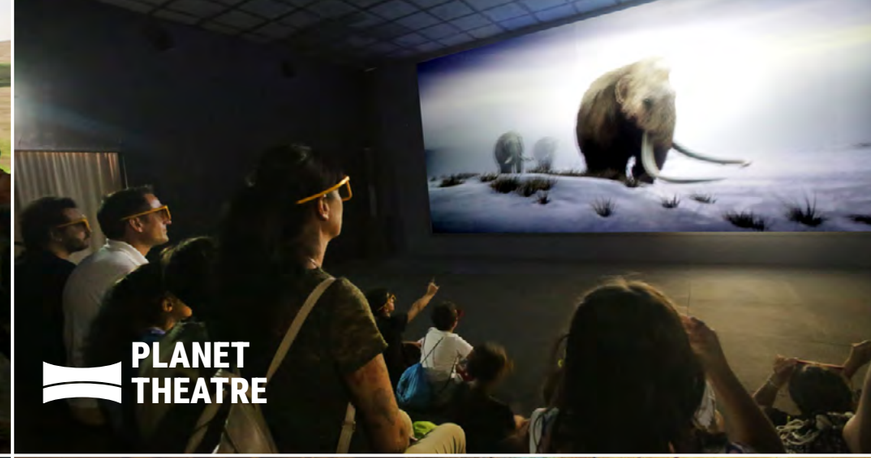
Offrite ai vostri studenti un'immersione autentica nel contesto rurale della grande Pianura del Po! La nostra fedele ricostruzione dell'ambiente contadino è un'opportunità unica per esplorare da vicino il legame storico tra l'uomo e la terra. Qui potrete osservare le specie domestiche che da sempre popolano questo paesaggio, comprendendo il loro ruolo nell'agricoltura tradizionale e nella vita quotidiana.

KRONOSAURUS

Preparate i vostri studenti a un'avventura paleontologica senza eguali! In quest'area immersiva, il tempo si dissolve e il passato prende vita, offrendo l'opportunità di toccare con mano il vero significato della paleontologia.
Armati di pennelli, curiosità e super divertimento, i vostri ragazzi vivranno l'emozione unica di scovare i resti di un predatore leggendario: il *Kronosaurus*.
Questo gigante marino, il cui nome evoca il titano greco Crono, padre di Zeus, solcava gli oceani circa 110 milioni di anni fa.

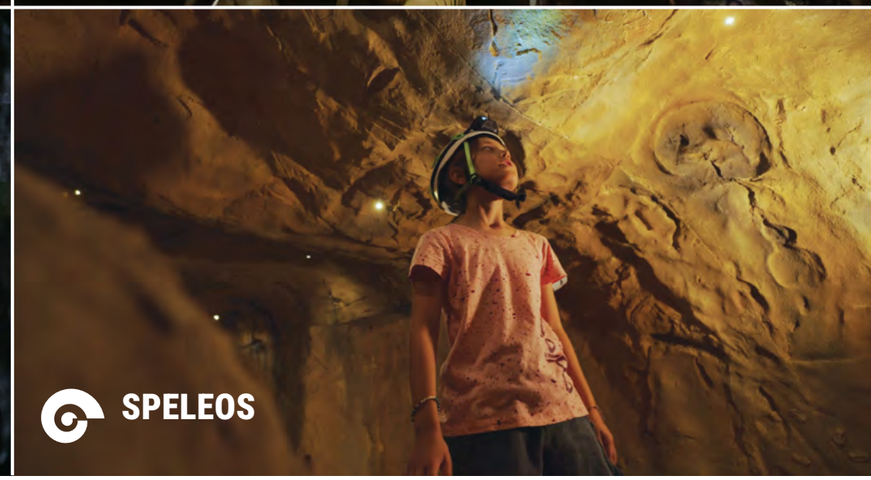












INDOOR

DOLPHINS WORLD

Qui gli studenti potranno vivere un'esperienza unica assistendo ad un'entusiasmante dimostrazione che racconta le incredibili capacità di questi affascinanti mammiferi marini. I ragazzi saranno guidati alla scoperta del mondo sottomarino attraverso le spettacolari vetrate panoramiche del livello -2, che offrono una prospettiva immersiva e suggestiva, come se ci si trovasse realmente in immersione, ma senza bisogno delle bombole!
Un'occasione educativa preziosa per osservare da vicino il comportamento dei delfini, approfondire le tematiche legate alla biologia marina e riflettere sull'importanza della tutela degli ecosistemi acquatici.

GENESIS

Percorso visivo e multisensoriale interamente ripensato per guidare i vostri studenti attraverso le tappe fondamentali della storia del nostro pianeta. Dal Big Bang ai primi organismi viventi, dall'enigmatica estinzione dei dinosauri all'affascinante comparsa dei nostri antenati, fino all'ultima era glaciale: ogni fase è raccontata con un impatto visivo e sonoro senza precedenti, garantendo un apprendimento immersivo e memorabile. Un'opportunità imperdibile per accendere la curiosità e la passione per le scienze nei vostri ragazzi.

PLANET THEATRE

Preparatevi a un affascinante viaggio indietro nel tempo! Il Planet Theatre si trasforma in una vera e propria finestra sull'era dei "titani del ghiaccio", offrendo agli studenti un'esperienza immersiva e coinvolgente. Grazie a un emozionante filmato in 3D, i ragazzi potranno trovarsi faccia a faccia con Ljuba, la piccola cucciola di mammut lanoso, e il suo branco di maestosi giganti preistorici. Un'occasione unica per approfondire in modo avvincente temi legati alla preistoria, all'evoluzione delle specie e ai cambiamenti climatici, stimolando curiosità e spirito di scoperta.

VILLAGE

Coinvolgete i più piccoli in un'avventura unica! La nostra nuova activity area li catapulterà in un suggestivo villaggio di palafitte dell'Età del Rame.
Un ambiente ludico e sicuro, interamente tematizzato, dove i bambini potranno giocare e imparare, esplorando liberamente la storia attraverso il movimento e la fantasia.

SAPIENS

Portate la storia in aula con un'attrazione davvero speciale! Per la prima volta in Italia, potrete esplorare la vita dei nostri antenati attraverso riproduzioni all'avanguardia di ominidi. Questo percorso immersivo permetterà ai vostri alunni di visualizzare e comprendere chi erano, come apparivano, il loro stile di vita, gli ambienti che abitavano e le affascinanti interazioni con la megafauna dell'epoca. Un modo innovativo e memorabile per studiare le tappe fondamentali dell'evoluzione umana.

SPELEOS

Questo percorso unico riproduce fedelmente l'ambiente di antiche grotte, trasformando i vostri studenti in veri esploratori speleologici. È un'opportunità eccezionale per fare un salto indietro nel tempo fino a 500 milioni di anni fa, scoprendo le meraviglie geologiche e i segreti nascosti nelle profondità della Terra. Preparatevi a vivere un'esperienza immersiva che accenderà la curiosità per le scienze della Terra, rendendo l'apprendimento avvincente e indimenticabile.

SOMMARIO

AREA	NOME PERCORSO		CODICE	INFANZIA	PRIMARIA					SEC. I			DURATA	SUPPLEMENTO PERCORSO DIDATTICO	N. MAX ALUNNI PER ESPERTO
					I	II	III	IV	V	I	II	III			
STORIA	L'uomo primitivo		S01				■	■	■				60'	€ 4,00	25
	Dal big bang al T-rex		S02				■	■	■				60'	€ 4,00	25
	Trexlab		S03				■	■	■				60'	€ 4,00	25
	Il gioco dell'evoluzione		S04				■	■	■	■	■	■	60'	€ 4,00	25
	Piccoli paleontologi		S05		■	■							60'	€ 4,00	25
	La nostra storia: un viaggio nel tempo		S06				■	■	■				60'	€ 4,00	25
	A spasso nella storia		S07					■	■	■			60'	€ 4,00	25
SCIENZE E MATEMATICA	La geometria delle api	STEM	SM01	DAI 5 ANNI	■	■	■						90'	€ 4,00	25
	Le curve dell'universo	STEM	SM02					■	■	■	■	■	90'	€ 4,00	25
	La fisica della natura	STEM	SM03				■	■	■	■	■	■	60'	€ 4,00	25
	Trasformazioni geometriche in natura	STEM	SM04					■	■	■	■	■	60'	€ 4,00	25
	Identikit di un albero	STEM	SM05		■	■	■	■	■	■			60'	€ 4,00	25
	Atomi e molecole	STEM	SM06				■	■					60'	€ 4,00	25
	Sguardo al Cielo: pianeti, distanze e segreti del sole - **NOVITÀ 2027**	STEM	SM07						■			■	60	€ 4,00	25
	Dal piccolo al piccolissimo	STEM	SM08		■	■							60	€ 4,00	25
EDUCAZIONE CIVICA	**Missione delta:** custodi delle zone umide - **NOVITÀ 2027**		EC01				■	■	■	■	■	■	60'	€ 4,00	25
	Allarme alieno! Indagine sulle specie aliene invasive - **NOVITÀ 2027**		EC02				■	■	■	■	■	■	60'	€ 4,00	25
	A pranzo con le api		EC03				■	■	■	■			75'	€ 4,00	25
	Sos mare: riciclare e non buttare		EC04	DAI 5 ANNI	■	■							60'	€ 4,00	25
	Agenda 2030: il gioco della sostenibilità		EC05				■	■	■	■	■	■	60'	€ 4,00	25
	Chi ha cambiato le stagioni? - **NOVITÀ 2027**	STEM	EC06		■	■	■	■	■	■	■	■	60'	€ 4,00	25
ANIMALI	Scopri gli animali di oltremare		A01		■	■	■	■	■	■	■	■	75'	€ 4,00	25
	Piccoli esploratori: storie e incontri dal mondo animale - **NOVITÀ 2027**		A02										60'	€ 4,00	25
	Il pony, il bambino e i 5 sensi		A03	DAI 4 ANNI	■	■	■	■					90'	€ 4,00	25
	Delfini: pesci o mammiferi		A04		■	■	■	■	■	■	■	■	60'	€ 4,00	25
	Il mondo dei delfini: gestione e addestramento		A05							■	■	■	90'	€ 8,00	25
	A scuola di falconeria		A06				■	■	■	■	■	■	90'	€ 6,00	25
PROGETTI SPECIALI	NOTTE DA BRIVIDO		PS01			■	■	■	■				21:00 / 09:00	€ 45,00	I Classe
	OLTREMARE D'INVERNO: · L'evoluzione d'inverno		PS02.1				■	■	■	■	■	■	120'	€ 8,00	25
	· Delfini: pesci o mammiferi		PS02.2		■	■	■	■	■	■	■	■	120'	€ 8,00	25
	· A scuola di falconeria		PS02.3				■	■	■	■	■	■	120'	€ 8,00	25



T-REXLAB

Un viaggio nel tempo alla scoperta dei dinosauri, tra scienza, esplorazione e creatività. Dopo un'introduzione al mondo della paleontologia, **gli studenti potranno osservare autentici reperti fossili** e conoscere da vicino le caratteristiche dei grandi rettili del passato. Diventeranno poi protagonisti di un vero laboratorio da paleontologi, analizzando tracce e resti preistorici attraverso un'esperienza pratica e coinvolgente. Al termine dell'attività, ogni partecipante potrà creare e personalizzare la propria maschera da dinosauro, portando a casa un ricordo unico dell'avventura.

Codice prenotazione
S03

III, IV, V PRIMARIA | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



IL GIOCO DELL'EVOLUZIONE

La natura è solo bellezza e perfezione? In realtà il mondo è pieno di creature strane: animali bizzarri, mucillagini, piante con i denti, pesci gelatinosi! Attraverso un'attività ludica e coinvolgente, gli studenti potranno misurarsi con le dinamiche dell'evoluzione e dare forma alle proprie creature fantastiche, scoprendo i principi della selezione naturale di Darwin: le specie con caratteristiche meglio adattate all'ambiente hanno maggiori probabilità di sopravvivenza. Nel tempo, questo processo conduce a cambiamenti evolutivi e alla nascita di nuove specie. Un'attività didattica per scoprire che la diversità è la vera ricchezza della vita sulla Terra.

Codice prenotazione
S04

III, IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI

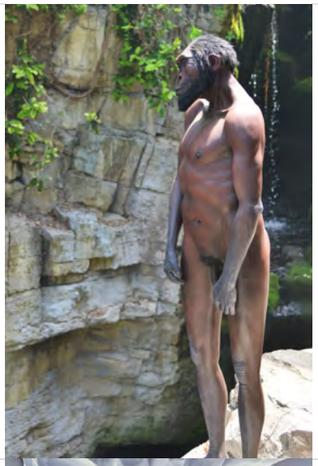


L'UOMO PRIMITIVO

Un emozionante viaggio alle origini dell'umanità, tra fossili, ricostruzioni a grandezza naturale e straordinarie scoperte scientifiche. Gli alunni vestiranno i panni di giovani paleoantropologi e, divisi in squadre, affronteranno una coinvolgente sfida a missioni per risolvere un mistero che ha cambiato la storia dell'evoluzione umana. Attraverso l'osservazione, il gioco e il confronto con i principali protagonisti, da *Australopithecus afarensis* a *Homo neanderthalensis*, scopriranno come la ricerca scientifica ricostruisce il nostro passato e comprenderanno le tappe fondamentali che hanno portato alla comparsa di *Homo sapiens*.

Codice prenotazione
S01

III, IV, V PRIMARIA | 60 MIN | SAPIENS | 25 ALUNNI



PICCOLI PALEONTOLOGI

Un viaggio tra narrazione teatrale e scavo sul campo. In questo laboratorio dinamico, i bambini vivranno un'esperienza a cavallo tra scienza e narrazione. L'attività si apre con il fascino del Kamishibai: attraverso il racconto illustrato, i partecipanti scopriranno la storia di Mary, la pioniera che ha rivoluzionato la paleontologia, cambiando per sempre la nostra visione del passato. Dal racconto all'azione: i piccoli partecipanti si sposteranno nella grande area scavo per trasformarsi in veri paleontologi. Collaborando tra loro, dovranno riportare alla luce lo scheletro di un enorme *Kronosaurus*, un predatore marino lungo oltre 10 metri.

Codice prenotazione
S05

INFANZIA I, II PRIMARIA | 60 MIN | LETTURA IN AULA, *KRONOSAURUS* | 25 ALUNNI



DAL BIG BANG AL TREX

Con un rinnovato percorso visivo e multisensoriale arricchito da effetti speciali, **gli studenti faranno un viaggio attraverso le epoche**: dal Big Bang ai primi segni di vita sulla Terra, dall'estinzione dei dinosauri fino alla comparsa dei nostri antenati, passando per l'ultima era glaciale. Al termine dell'esperienza immersiva, in aula i ragazzi potranno **approfondire la conoscenza dell'Era Secondaria** e dei suoi protagonisti più iconici: i dinosauri. In particolare, scopriranno le specie di dinosauri presenti in Italia e, grazie a un'attività pratica di paleontologia, si cimenteranno nel **riportare alla luce i resti di un'antica creatura**.

Codice prenotazione
S02

III, IV, V PRIMARIA | 60 MIN | GENESIS, ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



LA NOSTRA STORIA: UN VIAGGIO NEL TEMPO!

L'evoluzione umana non è una linea retta, ma un intricato cespuglio fatto di rami, specie diverse che hanno convissuto, si sono adattate o estinte, lasciando tracce preziose del nostro passato. Questa attività didattica permette agli studenti di esplorare questa complessità attraverso un approccio interattivo e coinvolgente. Organizzati in piccoli gruppi, i ragazzi lavoreranno come veri ricercatori: osserveranno carte illustrate di diverse specie di ominidi, confronteranno caratteristiche fisiche, formuleranno ipotesi e ricostruiranno insieme il "cespuglio evolutivo" che racconta la nostra storia. Un'esperienza che rende l'apprendimento significativo e divertente, sviluppando pensiero critico e capacità di classificazione.

Codice prenotazione
S06

III, IV, V PRIMARIA | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



A SPASSO NELLA STORIA

A cura di: Lo SCIENZA

UN VIAGGIO TRA SAPERI E ISTITUZIONI, INVENZIONI E SCOPERTE CHE HANNO... FATTO LA STORIA!
Dall'Antico Egitto al Rinascimento, passando per l'Antica Grecia, i partecipanti **incontreranno faraoni e decifreranno geroglifici**, istituiranno democrazie e visiteranno templi e teatri, fino a incontrare uno dei più grandi geni della storia dell'umanità, **Leonardo da Vinci**. Nel suo studio scopriranno gli studi di prospettiva e anatomia che portarono all'Ultima cena e alla Gioconda e **sperimenteranno i principi di fisica** all'origine di ali, vite aerea e altre macchine volanti.

Codice prenotazione
S07

IV, V PRIMARIA, I SEC. I GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



LE CURVE DELL'UNIVERSO

Un viaggio alla scoperta dei **segreti del Sistema Solare** attraverso la matematica delle orbite planetarie. Gli studenti esploreranno **la storia delle grandi rivoluzioni astronomiche**, dalla visione geocentrica f**ino alle scoperte di Keplero**, per comprendere come i pianeti si muovano lungo precise traiettorie: le ellissi.
Attraverso semplici attività pratiche scopriranno le caratteristiche dei pianeti, il significato delle leggi di Keplero e il sorprendente legame tra geometria e movimento degli astri, imparando che nell'Universo anche le curve raccontano storie affascinanti.

Codice prenotazione
SM02

IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 90 MIN | GENESIS, ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI





LA FISICA DELLA NATURA

La natura è un grande laboratorio dove ogni giorno si manifestano sorprendenti fenomeni fisici.
Come riescono gli uccelli a volare? Perché alcuni insetti camminano sull'acqua? Come fanno i pesci a muoversi nella colonna d'acqua e come si forma un'immagine nei nostri occhi? Attraverso semplici esperimenti e attività pratiche, gli studenti scopriranno i principi di aerodinamica, idrostatica, tensione superficiale e ottica che regolano il mondo naturale, imparando che dietro ogni comportamento degli esseri viventi si nascondono affascinanti leggi della fisica.

Codice prenotazione
SM03

III, IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



TRASFORMAZIONI GEOMETRICHE NATURALI

In collaborazione con RSDDM

La natura nasconde **un sorprendente linguaggio fatto di forme, proporzioni e simmetrie.**
Dalle stelle marine ai fiori, dalle foglie agli animali, gli studenti scopriranno come la geometria sia presente negli organismi viventi e nelle loro strutture.

Attraverso attività pratiche gli studenti impareranno a riconoscere, analizzare e rappresentare simmetrie, rotazioni e trasformazioni geometriche, esplorando anche il fascino del numero aureo e delle proporzioni che da sempre ispirano scienza, arte e bellezza.

Codice prenotazione
SM04

IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



LA GEOMETRIA DELLE API

In collaborazione con RSDDM

Un viaggio alla scoperta del sorprendente mondo delle api, **insetti fondamentali per la biodiversità e veri "architetti" della natura**. Attraverso l'osservazione di un'arnia didattica, gli studenti potranno conoscere da vicino la vita della colonia, **i ruoli delle api e i loro straordinari sistemi di comunicazione.** Un percorso tra scienza, matematica e natura **per scoprire come le api utilizzano forme, colori e geometrie per orientarsi**, collaborare e costruire il loro alveare, dove l'esagono rappresenta una soluzione perfetta di efficienza e ingegno.

Codice prenotazione
SM01

INFANZIA (dai 5 anni) I, II, III PRIMARIA | 90 MIN | DISCOVERY DELTA, ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



IDENTIKIT DI UN ALBERO

Codice prenotazione
SM05

Ogni albero racconta una storia: basta saperla leggere. Attraverso l'osservazione di corteccia, foglie, fiori e frutti, **gli studenti impareranno a riconoscere le diverse specie arboree e a scoprire i segreti della loro vita**.
Con semplici strumenti e attività pratiche potranno stimare età e altezza degli alberi, comprendendo il ruolo fondamentale che queste piante svolgono per gli ecosistemi e l'importanza di proteggerle per il futuro del nostro pianeta.

Oltremare sostiene Foreste sottosopra, che è la campagna ideata dal gruppo di lavoro Eduzoo (educatori dell'Unione Italiana Zoo e Acquari UIZA), per sensibilizzare il pubblico sul delicato tema delle foreste.

PRIMARIA I SEC. I GRADO | 60 MIN | AULA NEL BOSCO | 25 ALUNNI



ATOMI E MOLECOLE

Cosa sono davvero atomi e molecole?
Dove si trovano? E come possiamo “vederli” in azione?

In questo laboratorio-spettacolo, gli alunni verranno guidati alla scoperta dell’infinitamente piccolo: attraverso semplici esperimenti, vedremo gli effetti del mondo microscopico.
Un’esperienza dinamica, divertente e piena di meraviglia, per comprendere come tutto, anche ciò che non si vede, sia fatto di minuscole particelle pronte a trasformarsi davanti ai nostri occhi!

Codice prenotazione
SM06

III, IV PRIMARIA | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



SGUARDO AL CIELO: PIANETI, DISTANZE E SEGRETI DEL SOLE

Un’attività per scoprire le meraviglie del cielo, le distanze e le dimensioni astronomiche e i pianeti del sistema solare.
Con il meteo favorevole, sarà possibile l’osservazione diretta del Sole con occhialini solari, binocoli solari e telescopio. In alternativa, si procederà alla creazione di un astrolabio.

Codice prenotazione
SM07

V PRIMARIA III SEC. I GRADO | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



NOVITÀ 2027



DAL PICCOLO AL PICCOLISSIMO

Un viaggio sorprendente nel mondo della microscopia. Un’esperienza unica per guardare il mondo con occhi nuovi! In questo laboratorio pratico di microscopia, impareremo ad utilizzare un microscopio ed **esploreremo insieme un’incredibile varietà di oggetti**: dalla sabbia alle conchiglie, dalle impronte delle dita fino a campioni straordinari come denti di squalo, sottili lamine d’oro e autentici fossili di dinosauro!
Un’esperienza affascinante per scoprire quanto possa essere meraviglioso ciò che si nasconde nei dettagli, quando li osserviamo attraverso la lente di un microscopio!

Codice prenotazione
SM08

I, II, PRIMARIA | 60 MIN | ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA | 25 ALUNNI



MISSIONE DELTA: CUSTODI DELLE ZONE UMIDE

Un percorso tra passerelle, canneti e laghetti di Discovery Delta per scoprire uno degli ecosistemi più preziosi e minacciati del pianeta. Con attività di osservazione e semplici sfide, gli studenti esploreranno la biodiversità delle zone umide, riconoscendo il ruolo degli uccelli acquatici nell’equilibrio dell’ecosistema e conosceranno anche il progetto di conservazione dello storione cobice, esempio concreto di tutela della biodiversità. **L’attività, ispirata alla campagna Wetlands for Life di EAZA**, promuove la conoscenza delle zone umide e l’importanza della loro conservazione attraverso un’esperienza coinvolgente e partecipativa.

Codice prenotazione
EC01

III, IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 60 MIN | DISCOVERY DELTA | 25 ALUNNI



NOVITÀ 2027



ALLARME ALIENO! INDAGINE SULLE SPECIE ALIENE INVASIVE

Visitando l’area Alien Invasions di Oltremare 2.0, **gli studenti diventeranno giovani investigatori della biodiversità** e, osservando da vicino la Trachemys e il pesce siluro, scopriranno come alcune specie introdotte dall’uomo possano alterare gli equilibri degli ecosistemi.
Mediante osservazione e gioco, i partecipanti comprenderanno la differenza tra specie aliene e specie aliene invasive, le cause della loro diffusione e l’importanza della prevenzione per proteggere gli ambienti naturali.
L’attività è collegata alla campagna “Occhio all’Alieno!” promossa dal gruppo EduZoo di UIZA.

Codice prenotazione
EC02

III, IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 60 MIN | ALIEN INVASIONS | 25 ALUNNI



NOVITÀ 2027

A PRANZO CON LE API

Le api sono protagoniste di uno degli equilibri più preziosi della natura: **grazie al loro lavoro di impollinazione** rendono possibile la produzione di gran parte degli alimenti che arrivano sulle nostre tavole e **tutelano la biodiversità**. Attraverso un percorso multisensoriale, gli studenti scopriranno l'organizzazione dell'alveare, il ruolo delle diverse api, il processo di produzione del miele e l'importanza dell'impollinazione per gli ecosistemi e l'agricoltura. L'esperienza si conclude con un'attività di degustazione guidata di miele e con la scoperta di buone pratiche per la salvaguardia delle api.

Codice prenotazione
EC03

III, IV, V PRIMARIA
I SEC. I GRADO
75 MIN
DISCOVERY DELTA, ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA
25 ALUNNI



SOS MARE: RICICLARE E NON BUTTARE

Il mare è una risorsa preziosa per il nostro pianeta e la sopravvivenza di moltissime specie, ma ogni giorno è minacciato dall'inquinamento causato dai rifiuti. Un racconto animato con il kamishibai, l'antico teatro di carta giapponese, coinvolgerà gli studenti in una storia che li renderà protagonisti del salvataggio degli animali marini colpiti dalla plastica. Il percorso prosegue con un laboratorio creativo di riuso, durante il quale materiali di recupero si trasformano in originali creature del mare. Un'esperienza che unisce narrazione, manualità ed educazione ambientale.

Codice prenotazione
EC04

INFANZIA (dai 5 anni)
I, II, PRIMARIA
60 MIN
AREA DIDATTICA
25 ALUNNI



AGENDA 2030: IL GIOCO DELLA SOSTENIBILITÀ

Come possiamo costruire un futuro più equo, inclusivo e rispettoso dell'ambiente? Attraverso un coinvolgente gioco a squadre, gli studenti scopriranno i 17 Obiettivi di Sviluppo Sostenibile dell'Agenda 2030 delle Nazioni Unite, comprendendo il legame tra le grandi sfide globali e le scelte di ogni giorno. Rispondendo a domande, affrontando prove e riflettendo insieme, saranno guidati a riconoscere il valore della tutela dell'ambiente, della solidarietà, del consumo responsabile e della cittadinanza attiva. Un laboratorio dinamico e partecipativo che trasforma l'educazione alla sostenibilità in un'esperienza divertente.

Codice prenotazione
EC05

III, IV, V PRIMARIA
SEC. I GRADO
60 MIN
AREA DIDATTICA
25 ALUNNI



CHI HA CAMBIATO LE STAGIONI?

A cura di: Le Scienza

Codice prenotazione
EC06

Primavera, estate, autunno e inverno: perché esistono le stagioni e perché non sono uguali in tutto il mondo? Come stanno cambiando a causa del riscaldamento globale? **Possiamo adattarci e contribuire a mitigare il cambiamento climatico?** Con esperimenti, quiz e attività coinvolgenti scopriremo come i movimenti della Terra e l'inclinazione del suo asse determinano l'alternanza delle stagioni e le diverse fasce climatiche, con i loro habitat ed ecosistemi. Osserveremo poi come piante e animali si sono adattati ai ritmi della natura, scopriremo cosa accade quando questi vengono alterati dai cambiamenti climatici.

PRIMARIA
SEC. I GRADO
60 MIN
ATTIVITÀ DIDATTICA IN AULA
25 ALUNNI





SCOPRI GLI ANIMALI DI OLTREMARE

Un viaggio guidato alla scoperta degli animali di Oltremare 2.0 per conoscere da vicino delfini, rapaci, specie delle zone umide e della fattoria, osservandone caratteristiche, adattamenti e ruolo negli ecosistemi. Attraverso l'osservazione diretta e il racconto scientifico, gli studenti approfondiranno i temi della biodiversità e della conservazione, sviluppando una maggiore consapevolezza del valore della natura e della necessità di proteggerla. Per i più piccoli, il percorso è arricchito da una semplice attività di frottage, che invita i bambini a immedesimarsi in uno degli animali incontrati durante la visita.

Codice prenotazione
A01

PRIMARIA
SEC. I GRADO.
75 MIN
DOLPHINS WORLD, RAPTORS WORLD, DISCOVERY DELTA E FARM
25 ALUNNI



PICCOLI ESPLORATORI: STORIE E INCONTRI DAL MONDO ANIMALE

Un percorso dedicato ai più piccoli per avvicinarsi al mondo degli animali attraverso la scoperta, l'osservazione e il racconto. I bambini incontreranno da vicino i delfini di Dolphins World e gli animali della Farm, imparando a riconoscerne caratteristiche, colori, versi e particolarità attraverso un'esperienza coinvolgente e multisensoriale. Il viaggio prosegue con il kamishibai, l'antico teatrino giapponese, che accompagnerà i bambini in una storia ricca di fantasia e insegnamenti, stimolando ascolto, immaginazione e riflessione sui comportamenti degli animali. **Un'attività pensata per sviluppare curiosità e capacità di osservazione**.

Codice prenotazione
A02

INFANZIA
60 MIN
DOLPHINS WORLD E FARM
25 ALUNNI

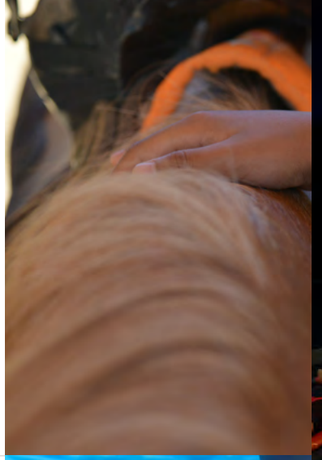


IL PONY, IL BAMBINO E I 5 SENSI

Un'esperienza **alla scoperta del pony attraverso l'incontro diretto**, l'osservazione e la creatività. I bambini conosceranno da vicino questi affascinanti animali, imparando a riconoscerne caratteristiche, bisogni e comportamenti attraverso un approccio rispettoso basato sulla fiducia e sulla cura. Con il supporto degli esperti scopriranno come i pony percepiscono il mondo attraverso i cinque sensi e quali attenzioni quotidiane sono necessarie per il loro benessere. Il percorso si arricchisce con attività creative dedicate al mondo del cavallo, che permetteranno ai bambini di esprimere fantasia e manualità.

Codice prenotazione
A03

INFANZIA (dai 4 anni) I, II, III, IV, PRIMARIA | 90 MIN | PONY'S AREA | 25 ALUNNI



DELFINI: PESCI O MAMMIFERI?

I delfini vivono nel mare e hanno un aspetto molto simile a quello dei pesci. **Ma sono davvero pesci?** Attraverso questo percorso gli studenti scopriranno che i cetacei sono in realtà mammiferi e ripercorreranno la loro straordinaria storia evolutiva, dagli antichi antenati terrestri agli animali perfettamente adattati alla vita acquatica. **L'attività approfondisce le caratteristiche del tursiope** *(Tursiops truncatus)*, la specie ospitata a Oltremare, offrendo l'occasione per comprendere l'importanza della conservazione dei cetacei e della tutela della biodiversità marina.

Codice prenotazione
A04

PRIMARIA SEC. I GRADO. | 60 MIN | DOLPHINS WORLD | 30 ALUNNI



IL MONDO DEI DELFINI: GESTIONE E ADDESTRAMENTO

Come si garantisce il benessere di un delfino? Come si guadagna la sua fiducia? E come si comunica con lui? Attraverso una lezione multimediale e l'osservazione diretta dei delfini dalle vetrate di Dolphins World, gli studenti scopriranno il lavoro quotidiano degli addestratori: dalla cura dell'igiene e dell'alimentazione al monitoraggio di salute dall'osservazione della socialità alla costruzione degli esercizi attraverso il rinforzo positivo. Un progetto speciale per entrare nel mondo dei delfini e scoprire il valore di una relazione fondata sul loro benessere. **Il progetto include una foto di classe con il delfino cm 15x20 (una per ogni studente).**

Codice prenotazione
A05

SEC. I GRADO | 90 MIN | AULA DIDATTICA E DOLPHINS WORLD | 25 ALUNNI



A SCUOLA DI FALCONERIA

Un'esperienza unica per entrare nel mondo dei rapaci e vivere in prima persona le emozioni della falconeria. Gli studenti saranno protagonisti di un incontro ravvicinato con barbagianni, falchi e gufi. Indosseranno il guanto del falconiere per accogliere un rapace sul pugno e osserveranno il volo di questi straordinari predatori.
I partecipanti conosceranno gli adattamenti che rendono i rapaci perfetti cacciatori, gli strumenti della falconeria e la storia di un'arte millenaria oggi riconosciuta dall'UNESCO. Un percorso emozionante per avvicinarsi alla natura e comprendere il ruolo ecologico dei rapaci.

Codice prenotazione
A06

III, IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 90 MIN | PRESENT. IN AULA DIDATTICA RAPTORS WORLD | 25 ALUNNI



PROGETTI SPECIALI

ESPERIENZE UNICHE, EMOZIONI CHE RESTANO.

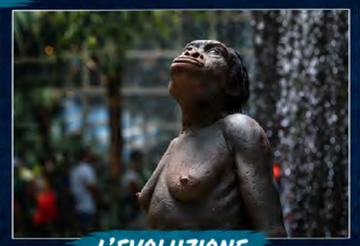


- UNA NOTTE DA BRIVIDO
- CACCIA AL TESORO NOTTURNA
- UNA NOTTE CON I DELFINI
- IL RISVEGLIO E LA COLAZIONE

OLTREMARE D'INVERNO



A SCUOLA DI FALCONERIA



L'EVOLUZIONE D'INVERNO



DELFINI: PESCI O MAMMIFERI?

UNA NOTTE DA BRIVIDO

Siete pronti a trasformare una normale gita scolastica in un'avventura indimenticabile? Quando le luci del giorno si spengono, il parco si trasforma: creature misteriose, indizi nascosti e un'atmosfera magica attendono i giovani esploratori per un'esperienza didattica ad alto tasso di emozione.



Il Programma dell'avventura

- **La caccia al tesoro notturna:** guidati dagli esperti biologi di Oltremare, gli studenti saranno i protagonisti di un viaggio notturno nella natura. Tra colpi di scena, trappole e ingegnosi trabocchetti, i ragazzi dovranno collaborare per trovare il tesoro di Ulisse.
- **Una notte con i delfini:** al termine dell'avventura, l'emozione più grande: addormentarsi davanti alla grande vetrata di Dolphins World, sotto lo sguardo vigile e affascinante dei delfini che veglieranno sul sonno degli impavidi ospiti.
- **Il risveglio e la colazione*:** la mattina inizia nel migliore dei modi con una colazione rigenerante inclusa nel programma, pronti per una nuova giornata di scoperta.

Codice prenotazione
PS01

II, III, IV, V PRIMARIA | DALLE 21:00 ALLE 9:00 | PARCO | 1 CLASSE

Informazioni Utili per la Scuola

- **Cosa mettere nello zaino:** per vivere al meglio l'esperienza, ogni partecipante dovrà obbligatoriamente portare con sé: sacco a pelo, torcia elettrica e spazzolino da denti!

eventuali intolleranze alimentari o allergie **vanno obbligatoriamente comunicate all'atto della prenotazione.*

OLTREMARE D'INVERNO

Vivere Oltremare in una dimensione speciale, con il parco chiuso al pubblico e riservato alle scuole per **un'esperienza educativa esclusiva**.



Nei mesi di ottobre, novembre, febbraio e marzo le scuole potranno scegliere uno dei tre progetti didattici proposti approfondire temi affascinanti come l'evoluzione della vita sulla Terra, il mondo dei cetacei o l'antica arte della falconeria.
Al termine dell'attività, l'esperienza proseguirà con una speciale sessione di addestramento dei delfini commentata da un esperto, per osservare da vicino il rapporto tra animali e trainer e scoprire curiosità sulla biologia e sul comportamento di questi straordinari mammiferi marini.
Un'opportunità esclusiva per vivere Oltremare lontano dalla folla, con un programma didattico completo e un'offerta speciale dedicata alle scuole.

I progetti didattici proposti sono i seguenti:

L'evoluzione d'inverno

Codice prenotazione **PS02.1**

III, IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 120 MIN | GENESIS, SAPIENS, PLANET THEATRE E SESSIONE ADDESTR. DELFINI | 25 ALUNNI

Delfini: pesci o mammiferi?

Codice prenotazione **PS02.2**

I, II, III, IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 120 MIN | DOLPHINS WORLD E SESSIONE ADDESTRAMENTO DELFINI | 25 ALUNNI

A scuola di falconeria

Codice prenotazione **PS02.3**

III, IV, V PRIMARIA SEC. I GRADO | 120 MIN | AULA DIDATTICA, RAPTORS WORLD E SESSIONE ADDESTR. DELFINI | 25 ALUNNI

LA FOTOGRAFIA
IL RICORDO PER ECCELLENZA



Il nostro scopo è quello di mantenere vivo nel tempo il ricordo della vostra giornata trascorsa nel Parco.
I prodotti che offriamo sono vari ed esclusivi: **le foto in laguna personalizzate con delle accattivanti cornicette**, le **foto di gruppo** o anche **singole** con gli animali che attraverso i nostri scatti avrete modo di conoscere da vicino.
Potrete infatti fare la foto con la **poiana**, con il **gufo** o con i coloratissi **pappagalli** sul pugno o in laguna accanto ad Ulisse "**il nostro famoso delfino**".

FOTO SINGOLE O DI GRUPPO VARIE	10x15 (A6)	15x20 (A5)	20x30 (A4)
Scattate in laguna sugli spalti - poiana - gufo - pappagalli	€ 3,50	€ 5,00	€ 7,00

FOTO DI GRUPPO CON ULISSE - 1 FOTO 20x30 + file € 30,00
FOTO DI GRUPPO CON ULISSE (minimo 6 foto) € 7,50 CAD - formato 20x30

NOTA: Le foto con il delfino in laguna sono a numero chiuso, consigliamo di prenotare con anticipo per assicurarvi la disponibilità del servizio

INFO

PRENOTA ENTRO IL 31 dicembre 2026 SCONTO di € 1
Inviando la scheda di prenotazione entro il 31 dicembre 2026 avrete il vantaggio di uno SCONTO di € 1 a persona sul biglietto di ingresso. Offerta non cumulabile con altre iniziative in corso.

TARIFFE OLTREMARE Le tariffe indicate sono valide per gruppi di almeno 25 persone		SE CONFERMI ENTRO IL 31/12/2026
STUDENTI	€ 13,00	€ 12,00
STUDENTI SCUOLA INFANZIA (3-6 anni)	€ 8,00	€ 7,00
GENITORI / ACCOMPAGNATORI ADULTI	€ 19,00	€ 18,00
DOCENTI	gratis	-

SUPPLEMENTO PRODOTTO DIDATTICO	
ATTIVITÀ DIDATTICA	€ 4,00
PERCORSO GUIDATO GENITORI / ACCOMPAGNATORI ADULTI	€ 4,00
A SCUOLA DI FALCONERIA	€ 6,00
IL MONDO DEI DELFINI: GESTIONE E ADDESTRAMENTO	€ 8,00

PROGETTI SPECIALI			SE CONFERMI ENTRO IL 31/12/26
UNA NOTTE DA BRIVIDO (ingresso al parco incluso)		€ 45,00	€ 44,00
OLTREMARE D'INVERNO (ottobre/marzo parco chiuso)	L'EVOLUZIONE D'INVERNO	€ 8,00	-
	DELFINI PESCI O MAMMIFERI?	€ 8,00	-
	INCONTRA I RAPACI	€ 8,00	-

Per la **verifica della disponibilità** dell'orario dei percorsi guidati contattare l'INFO LINE allo 0541.4271.
Si prega di inviare il **modulo di prenotazione** alla mail: info@oltremare.org.
È richiesta la lista nominativa dei partecipanti su carta intestata dell'istituto.
PARCHEGGIO: i pullman usufruiscono della sosta gratuita.
PIC-NIC: il parco dispone di un'area attrezzata e di un'area riparata.

PACCHETTO ALL INCLUSIVE

- INGRESSO.....€ 13,00
- ATTIVITÀ DIDATTICA.....€ 4,00
- PASTO .....€ 9,90
  (escluso menù Big Meal, Pasta & Nugghy)

TOTALE € ~~26,90~~

A SOLI € 24,90

PRENOTA SUBITO

OLTREMARE È APERTO TUTTO L'ANNO PER GRUPPI E SCUOLE SU PRENOTAZIONE

Per info e prenotazioni dirette col parco contattare il:
Telefono: **0541.4271**
e-mail: **info@oltremare.org**
sito web: **www.oltremare.org**

SPECIALE CLUB INSEGNANTI
AMICI COSTA PARCHI

Porta la tua classe, iscriviti gratuitamente al CLUB AMICI INSEGNANTI COSTA PARCHI e potrai tornare a visitare **GRATIS i Parchi Costa** tutte le volte che lo vorrai nel 2027, se accompagnato da due persone paganti (deve essere emesso almeno un biglietto intero adulto)*

*Vedi regolamento sui siti dei parchi. *Per Aquafan la promozione è valida solo per il mese di giugno.

OLTREMARE
FAMILY EXPERIENCE PARK

costa
edutainment experience

SCHEDA DI PRENOTAZIONE SCUOLE 2027

da compilare e inviare via mail a: info@oltremare.org

All'arrivo al parco presentare elenco dei partecipanti su carta intestata della scuola

Data visita _____ Orario di arrivo _____ ☐ infanzia ☐ primaria ☐ sec. I°

Nome scuola _____

Via _____ Cap _____ Città _____ Prov _____

Tel _____ email scuola _____

Nome e cognome referente _____ Cell _____

BIGLIETTI DI INGRESSO RICHIESTI

N° studenti paganti ____ x € _____ = Tot. € _____ N° studenti legge 104 gratuiti _____ N° insegnanti gratuiti _____

N° genitori/Acc. non doc. ____x €_____ = Tot. € _____ N° fratelli/sorelle (sopra 1 mt di altezza) _____ x€ _____ =Tot.€ _____

Note _____

ATTIVITÀ DIDATTICHE - PROGETTI SPECIALI

Non si effettuano la domenica e festivi. Il supplemento verrà applicato a tutti i partecipanti, escluso diversamente abili e docenti.

N° Partecipanti _____ N° Gratuità _____ N° Paganti _____ X € ____ = Tot. € _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Note _____

COMBINAZIONE ALTRO PARCO

Da effettuare il giorno _____

TARIFFA STUDENTI € 21,00
☐ + Italia in Miniatura
☐ + Acq. di Cattolica

TARIFFA GENITORI € 30,00
☐ + Italia in Miniatura
☐ + Acq. di Cattolica

COMBINAZIONE CON IL TERRITORIO

Da effettuare il giorno _____ Rocca/Museo/Parco _____

PACCHETTO ALL INCLUSIVE (INGRESSO + ATTIVITÀ DIDATTICA + PASTO) € 24,90

N° studenti paganti _____ N° studenti legge 104 gratuiti _____ N° insegnanti gratuiti _____

N° studenti _____ x **€ 24,90** = Tot. €_____ N° menù insegnati / N° menù Legge 104_____ x € 9,90 = Tot. € _____

N° Menù PIZZA SNACK _____ N° Menù SUPER POLDO_____ N° Menù CHICKEN & CHIPS _____ N° Menù SENZA GLUTINE _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Nome Attività _____ Classe _____ Orario _____

Note _____

PRENOTAZIONE MENÙ

Indicare un solo tipo di menù per gruppo (ad esclusione di celiaci/intolleranti/allergici)
Prenotazione con almeno 1 giorno di anticipo

☐ **PIZZA SNACK**..... € 9,90
☐ **SUPER POLDO** ..... € 9,90
☐ **CHICKEN & CHIPS**..... € 9,90
☐ **SENZA GLUTINE certificati** ..... € 9,90
☐ **PASTA & NUGGHY piatto unico**..... € 12,50
☐ **BIG MEAL**..... € 13,50

n. pasti _____

TOT. PASTI € _____

Note _____

! INDICARE INTOLLERANZE O ALLERGIE _____

MODALITÀ DI PAGAMENTO

☐ Diretto alla cassa ☐ Bonifico bancario anticipato FATTURA PA ☐

Richiesta fattura Privati : ☐ si ☐ no

In caso di pagamento anticipato, il bonifico bancario deve essere intestato a:
Costa Edutainment Spa - Banca Popolare dell'Emilia Romagna - Filiale Riccione V.le Dante, IBAN IT 77 X 05387 24100 000001065558
Causale: indicare nome gruppo, codice prenotazione e data visita - Anticipare copia contabile almeno 4 gg prima

CONFERMA PRENOTAZIONE - COMPILAZIONE RISERVATA AL PARCO OLTREMARE

La prenotazione si considera valida solo se riporta il timbro e la firma dell'ufficio gruppi

Tel 0541.4271 - Email: info@oltremare.org

TIMBRO OLTREMARE	CODICE PRENOTAZIONE	TOTALE
	_____	€_____

Con la sottoscrizione del presente modulo si dichiara di aver preso visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali posta in calce/o sul retro dello stesso e reperibile al seguente link:
www.oltremare.org/scuole/privacy-scuola

Firma _____



C-way
travel experience



ORGANIZZA IL TUO VIAGGIO DI ISTRUZIONE CON C-WAY: IMPARARE VIAGGIANDO NON È MAI STATO COSÌ EMOZIONANTE!

C-WAY è il tour operator ufficiale del gruppo **Costa Edutainment S.p.A.**, che racchiude alcune delle destinazioni italiane più amate da studenti, insegnanti e famiglie: **Acquario di Genova**, **Acquario di Livorno**, **Acquario di Cattolica**, **Italia in Miniatura**, **Oltremare 2.0**, **Aquafan**, **Parchi Le Caravelle**, **Caravelle Village** e **Acquapark Onda Blu**.

Valorizziamo l'arte, la storia, la natura e le tradizioni italiane, offrendo percorsi educativi su misura per scuole di ogni ordine e grado.

Che si tratti di una gita di mezza giornata o di un tour di più giorni, saremo al tuo fianco in ogni fase dell'organizzazione.

Affidati a C-WAY: viaggiare con noi significa educare, emozionare e crescere... in tutta sicurezza!

PERCHÉ SCEGLIERE C-WAY?

- **Esperienza e passione** nell'edutainment
- Turismo **sostenibile e responsabile**
- Utilizzo di **tecnologie innovative**
- **Certificazione UNI EN ISO 9001:2015** (Cert. N. 42752/22/S)
- **Copertura assicurativa** per la responsabilità degli insegnanti
- **Abilitazione MePA** per la Pubblica Amministrazione

Per informazioni, preventivi e prenotazioni, contatta:

Tel. 010 2345666
Lun/Ven 09.00-13.00 e 14.00-18.00

Email: scuole@c-way.it
www.c-way.it

costa edutainment experience