



AQUALAB

La legge di Archimede

Il principio dice: "Un corpo immerso in un liquido riceve una spinta dal basso verso l'alto, pari al peso del liquido spostato".

Esperimento

Materiale:

- 1 mandarino,
- 1 bacinella (meglio se trasparente),
- acqua,
- sale,
- 1 cucchiaino

Procedimento:

- 1) riempire la bacinella con acqua
- 2) mettere il mandarino nella bacinella e osservare cosa succede (galleggia o affonda?)
- 3) ripescare il mandarino, sbucciarlo e provare ad immaginare come potrà comportarsi se riposto in acqua (galleggia o affonda?)
- 4) mettere il mandarino sbucciato in acqua e osservare cosa succede, poi provare con la buccia
- 5) conclusioni.



Laboratori

A questo punto, ci si interroga su come poter modificare le condizioni sperimentali per tornare alla situazione iniziale (galleggiamento). Incolliamo la buccia o "modifichiamo l'acqua"?

Procedimento:

- 1) cominciare ad aggiungere del sale all'acqua nella quale c'è ancora il mandarino sbucciato e osservare cosa succede
- 2) continuare l'operazione precedente fino a che non succede qualcosa
- 3) conclusioni.



Laboratori'